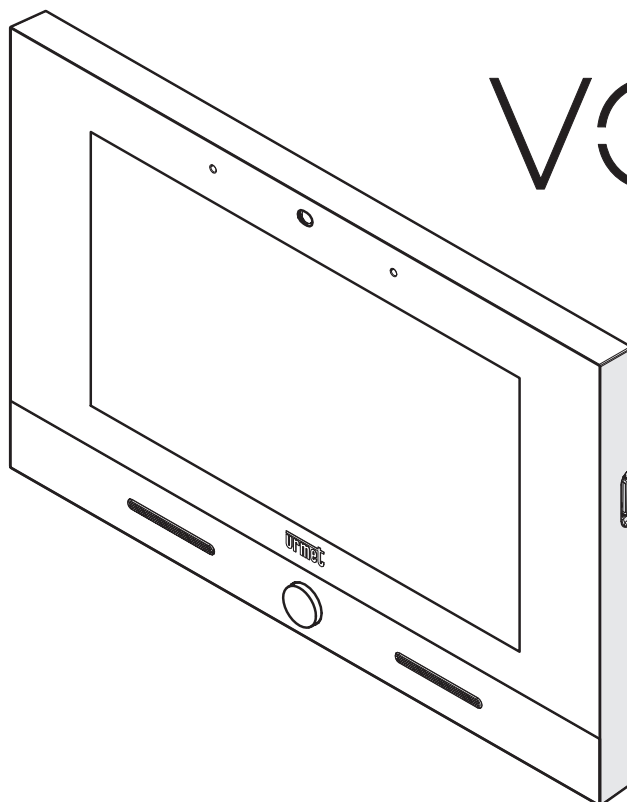




**VIDEOCITOFONO 7"**  
**VIDEO DOOR PHONE 7"**  
**MONITEUR 7"**  
**VIDEOINTERFONO 7"**  
**7" VIDEOSPRECHANLAGE**  
**7" BEELDINTERCOM**

**Sch./Ref. 1760/31 – 1760/31A**  
(bianco / *white* / blanc / *blanco* / weiß / wit)

**Sch./Ref. 1760/33 – 1760/33A**  
(nero / *black* / noire / *negro* / schwarz / zwart)



**VOG 7**



**LIBRETTO D'USO COMANDI VOCALI**  
**BOOKLET FOR USE OF VOICE COMMANDS**  
**LIVRET D'UTILISATION DES COMMANDES VOCALES**  
**MANUAL DE USO DE LOS COMANDOS DE VOZ**  
**BENUTZERANLEITUNG FÜR SPRACHBEFEHLE**  
**GEbruikersHANDLEIDING STEMCOMMANDO'S**

## ITALIANO

### SOMMARIO

<b>1</b>	<b>COMANDI VOCALI</b>	<b>3</b>
1.1	<a href="#">Accensione display e abilitazione comandi vocali</a>	4
1.2	<a href="#">Attivazione della fonia</a>	4
1.3	<a href="#">Terminare la conversazione</a>	4
1.4	<a href="#">Apertura porta pedonale</a>	4
1.5	<a href="#">Apertura passo carraio</a>	5
1.6	<a href="#">Attivazione di una funzione ausiliaria</a>	5
1.7	<a href="#">Disattivazione microfono durante una conversazione</a>	6
1.8	<a href="#">Chiamata al centralino</a>	6
1.9	<a href="#">Autoinserzione</a>	6
1.10	<a href="#">Visualizzazione di eventuali telecamere aggiuntive delle postazioni di chiamata</a>	6
1.11	<a href="#">Terminare autoinserzione</a>	7
1.12	<a href="#">Inviare un allarme panico</a>	7
1.13	<a href="#">Disattivare un allarme panico</a>	7
1.14	<a href="#">Attivazione pulsante Yokis</a>	7
1.15	<a href="#">Attivazione scenario Yokis</a>	7
1.16	<a href="#">Attivazione funzione mute</a>	8
1.17	<a href="#">Disattivazione funzione mute</a>	8
1.18	<a href="#">Modalità "Fuori casa"</a>	8
1.19	<a href="#">Modalità "In casa"</a>	8
<b>2</b>	<b>ABILITAZIONE E CONFIGURAZIONE COMANDI VOCALI</b>	<b>9</b>
2.1	<a href="#">Configurazione parametri comandi vocali</a>	10
<b>ENGLISH</b>		<b>12</b>
<b>FRANÇAIS</b>		<b>22</b>
<b>ESPAÑOL</b>		<b>32</b>
<b>DEUTSCH</b>		<b>42</b>
<b>NEDERLANDS</b>		<b>53</b>

Le informazioni contenute in questo libretto sono state raccolte e controllate con cura, tuttavia la società non può essere ritenuta responsabile per eventuali errori od omissioni. La società si riserva il diritto di apportare in qualsiasi momento e senza preavviso miglioramenti o modifiche ai prodotti e servizi descritti nel libretto.

È inoltre possibile che questo libretto contenga riferimenti o informazioni di prodotti o servizi non ancora commercializzati. Tali riferimenti o informazioni non significano in nessun modo che la società intenda commercializzare tali prodotti o servizi.

Tutti i marchi citati nel documento appartengono ai rispettivi proprietari.

Tutti i diritti riservati. Si autorizza la riproduzione parziale o totale del presente documento al solo fine dell'uso del Videocitofono 1760/31 o /33.

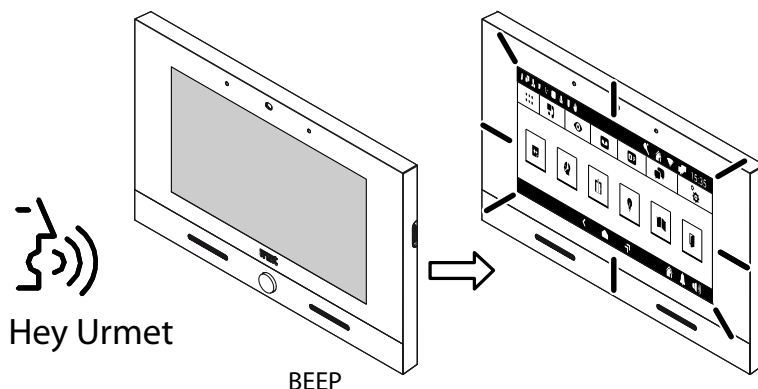
## 1 COMANDI VOCALI

Il videocitofono permette l'attivazione di alcune delle funzioni videocitfoniche attraverso comandi vocali. Pronunciando determinate frasi è possibile ad esempio: rispondere ad una chiamata oppure aprire la porta pedonale senza dover premere i tasti sul display.

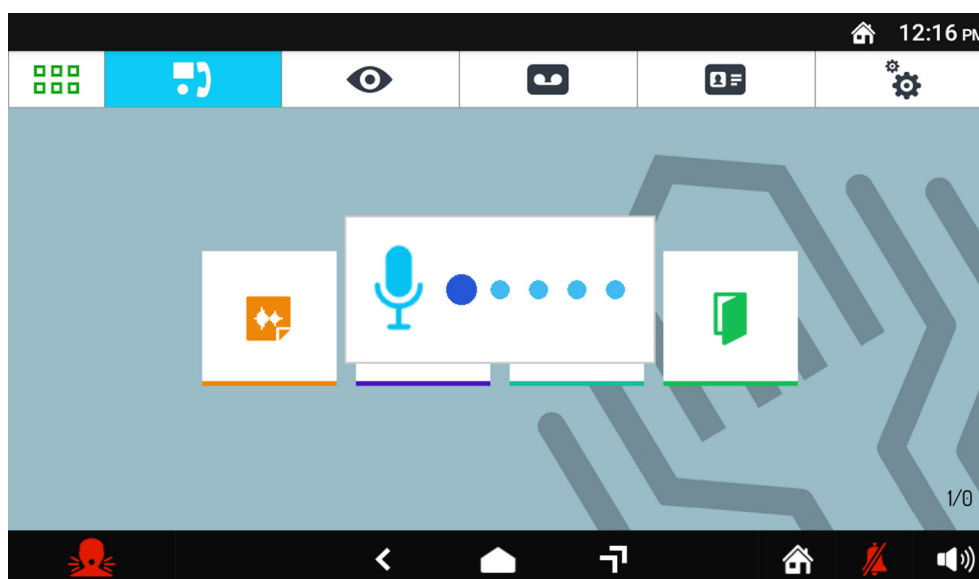
Per utilizzare i comandi vocali è necessario abilitare la funzione nel menu di configurazione del videocitofono (fare riferimento al capitolo "[Abilitazione e configurazione comandi vocali](#)").

**ATTENZIONE!** Di seguito sono riportate solamente le frasi di default per l'utilizzo dei comandi vocali. Se sono state effettuate personalizzazioni delle frasi fare riferimento al paragrafo "[Configurazione parametri comandi vocali](#)".

Per abilitare i comandi vocali è necessario prima pronunciare il comando "**Hey Urmet**" (è possibile abilitare i comandi vocali anche passando al mano davanti al sensore IR nella parte frontale del videocitofono).



Il videocitofono emette un "BEEP" come segnale acustico di conferma e il display visualizza il seguente pop up:



Dopo il segnale acustico è possibile pronunciare il comando vocale.

**ATTENZIONE!** Nello stato di fonia (in conversazione) non è possibile abilitare i comandi vocali pronunciando il comando "**Hey Urmet**". Per abilitare i comandi vocali è necessario effettuare un passaggio con la mano davanti al sensore IR del videocitofono e successivamente pronunciare il comando vocale desiderato.

Di seguito sono riportate le indicazioni di utilizzo per l'attivazione delle funzioni tramite i comandi vocali.

## 1.1 ACCENSIONE DISPLAY E ABILITAZIONE COMANDI VOCALI

### A riposo (display spento)

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale “Hey Urmet”.

## 1.2 ATTIVAZIONE DELLA FONIA

È possibile attivare la fonia nelle 2 seguenti modalità:

### 1. In attesa risposta (durante la ricezione di una chiamata)

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale “**Hey Urmet**”.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Rispondi alla chiamata**”
  - “**Connetti**”
  - “**Rispondi**”

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “**Chiamata connessa**” come conferma della ricezione del comando vocale.

### 2. In autoinserzione

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale “**Hey Urmet**”.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Autoinserzione**”
  - “**Mostra telecamere**”
  - “**Telecamere**”

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “**Mostro telecamere**” come conferma della ricezione del comando vocale.

- Pronunciare nuovamente il comando vocale “**Hey Urmet**”.
- Infine pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Attiva audio**”
  - “**Voglio parlare**”
  - “**Attiva il microfono**”

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “**Audio bidirezionale attivo**” come conferma della ricezione del comando vocale.

## 1.3 TERMINARE LA CONVERSAZIONE

### In fonia

- Effettuare 1 passaggio con la mano davanti al sensore IR del videocitofono mentre si è in conversazione.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Chiudi chiamata**”
  - “**Chiudi**”
  - “**Termina chiamata**”

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “**Chiamata terminata**” come conferma della ricezione del comando vocale.

## 1.4 APERTURA PORTA PEDONALE

È possibile aprire la porta nelle 2 seguenti modalità:

### 1. A riposo (display spento)

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale “**Hey Urmet**”.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Apri la porta**”
  - “**Aprire**”
  - “**Apri porta**”

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “**Apertura porta**” come conferma della ricezione del comando vocale.

**ATTENZIONE!** Se nel menu di configurazione dei comandi vocali è abilitato il parametro “**Richiedi**

**conferma gestuale per apertura porta/cancello**” dopo aver pronunciato il comando vocale è necessario effettuare un passaggio con la mano davanti al sensore IR per confermare l’attivazione del comando vocale.

## 2. In fonìa

- Effettuare 1 passaggio con la mano davanti al sensore IR del videocitofono mentre si è in conversazione.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Apri la porta**”
  - “**Aprire**”
  - “**Apri porta**”

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “Apertura porta” come conferma della ricezione del comando vocale.

## 1.5 APERTURA PASSO CARRAIO

È possibile aprire la porta nelle 2 seguenti modalità:

### 1. A riposo

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale “**Hey Urmet**”.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Apri il cancello**”
  - “**Aprire il cancello**”
  - “**Apri cancello**”

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “**Apertura cancello**” come conferma della ricezione del comando vocale.

**ATTENZIONE!** Se nel menu di configurazione dei comandi vocali è abilitato il parametro “**Richiedi conferma gestuale per apertura porta/cancello**” dopo aver pronunciato il comando vocale è necessario effettuare un passaggio con la mano davanti al sensore IR per confermare l’attivazione del comando vocale.

## 2. In fonìa

- Effettuare 1 passaggio con la mano davanti al sensore IR del videocitofono mentre si è in conversazione.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Apri il cancello**”
  - “**Aprire il cancello**”
  - “**Apri cancello**”

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “**Apertura cancello**” come conferma della ricezione del comando vocale.

## 1.6 ATTIVAZIONE DI UNA FUNZIONE AUSILIARIA

È possibile attivare una funzione ausiliaria nelle 2 seguenti modalità:

### 1. A riposo (display spento)

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale “**Hey Urmet**”.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Attiva 1, Attiva 2, etc**”
  - “**Attivazione 1, Attivazione 2, etc**”



*I comandi sono al massimo 10.*

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale “**Attivazione X**”, dove X può variare da 1 a 10, come conferma della ricezione del comando vocale.

## 2. In fonìa

- Effettuare 1 passaggio con la mano davanti al sensore IR del videocitofono mentre si è in conversazione.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - “**Attiva 1, Attiva 2, etc**”
  - “**Attivazione 1, Attivazione 2, etc**”



*I comandi sono al massimo 10.*

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **"Attivazione X"**, dove **X** può variare da 1 a 10, come conferma della ricezione del comando vocale.

## 1.7 DISATTIVAZIONE MICROFONO DURANTE UNA CONVERSAZIONE

### In fonìa

- Effettuare 1 passaggio con la mano davanti al sensore IR del videocitofono mentre si è in conversazione.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **"Muto"**
  - **"Spegni il microfono"**
  - **"Disattiva il microfono"**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **"Microfono disattivato"** come conferma della ricezione del comando vocale.

## 1.8 CHIAMATA AL CENTRALINO

### A riposo

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **"Hey Urmet"**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **"Chiama la portineria"**
  - **"Chiama il centralino"**
  - **"Contatta il centralino"**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **"In chiamata"** come conferma della ricezione del comando vocale.

## 1.9 AUTOINSERZIONE

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **"Hey Urmet"**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **"Autoinserzione"**
  - **"Mostra telecamere"**
  - **"Telecamere"**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **"Mostro telecamere"** come conferma della ricezione del comando vocale.

## 1.10 VISUALIZZAZIONE DI EVENTUALI TELECAMERE AGGIUNTIVE DELLE POSTAZIONI DI CHIAMATA

È possibile visualizzare le immagini riprese da eventuali telecamere aggiuntive nelle 3 seguenti modalità:

### 1. In attesa di risposta

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **"Hey Urmet"**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **"Prossima telecamera"**
  - **"Mostra successiva"**
  - **"Successiva"**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **"Prossima telecamera"** come conferma della ricezione del comando vocale.

### 2. In autoinserzione

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **"Hey Urmet"**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **"Autoinserzione"**
  - **"Mostra telecamere"**
  - **"Telecamere"**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **"Mostro telecamere"** come conferma della ricezione del comando vocale.

- Pronunciare nuovamente il comando vocale **“Hey Urmet”**.
- Infine pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **“Prossima telecamera”**
  - **“Mostra successiva”**
  - **“Successiva”**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **“Prossima telecamera”** come conferma della ricezione del comando vocale.

### 1.11 TERMINARE AUTOINSERZIONE

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **“Hey Urmet”**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **“Chiudi chiamata”**
  - **“Chiudi”**
  - **“Termina chiamata”**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **“Chiamata terminata”** come conferma della ricezione del comando vocale.

### 1.12 INVIARE UN ALLARME PANICO

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **“Hey Urmet”**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **“Attivare allarme panico”**
  - **“Aiuto”**
  - **“Chiama aiuto”**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **“Allarme panico inserito”** come conferma della ricezione del comando vocale.

### 1.13 DISATTIVARE UN ALLARME PANICO

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **“Hey Urmet”**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - **“Fine allarme panico”**
  - **“Disattiva allarme panico”**
  - **“Tutto ok”**

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **“Allarme panico disattivato”** come conferma della ricezione del comando vocale.

### 1.14 ATTIVAZIONE PULSANTE YOKIS

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **“Hey Urmet”**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali, ad esempio:
  - **“Yokis 1, Yokis 2, etc”**
  - **“Attiva Yokis 1, Attiva Yokis 2, etc”**
  - **“Attiva pulsante Yokis 1, Attiva pulsante Yokis 2, etc”**



*I pulsanti sono al massimo 8.*

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale **“Attivazione pulsante X”**, dove **X** può variare da 1 a 8, come conferma della ricezione del comando vocale.

### 1.15 ATTIVAZIONE SCENARIO YOKIS

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale **“Hey Urmet”**.
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali, ad esempio:
  - **“Attiva scenario Yokis 1, Attiva scenario Yokis 2, etc”**
  - **“Yokis scenario 1, Yokis scenario 2, etc”**
  - **“Yokis attiva scenario 1, Yokis attiva scenario 2, etc”**



*Gli scenari sono al massimo 4*



Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale "**Attivazione scenario X**", dove **X** può variare da 1 a 4, come conferma della ricezione del comando vocale.

### 1.16 ATTIVAZIONE FUNZIONE MUTE

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale "**Hey Urmet**".
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - "**Modalità silenziosa**"
  - "**Disabilita suoneria**"
  - "**Non disturbare**"

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale "**Modalità silenziosa attiva**" come conferma della ricezione del comando vocale.

### 1.17 DISATTIVAZIONE FUNZIONE MUTE

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale "Hey Urmet".
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - "**Modalità suoneria**"
  - "**Abilita suoneria**"
  - "**Suona**"

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale "**Modalità suoneria attiva**" come conferma della ricezione del comando vocale.

### 1.18 MODALITÀ "FUORI CASA"

Il seguente comando vocale permette di cambiare lo stato del videocitofono in una delle seguenti modalità: **In casa**, **Segreteria** (default), **Remoto** e **Deviazione**. Attraverso il comando vocale è possibile ad esempio, impostare lo stato "**Remoto**" in modo da ricevere le chiamate sullo smartphone tramite l'app CallMe quando si esce di casa. È anche possibile abbinare l'attivazione di un Pulsante o di uno scenario Yokis, ad esempio lo spegnimento delle luci (per maggiori dettagli vedere il paragrafo "[Configurazione parametri comandi vocali](#)").

- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale "**Hey Urmet**".
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - "**Sto uscendo**"
  - "**Esco**"
  - "**Arrivederci**"

Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale "**Arrivederci**" come conferma della ricezione del comando vocale e modifica lo stato in base alla configurazione effettuata.

### 1.19 MODALITÀ "IN CASA"

Il seguente comando vocale permette di cambiare lo stato del videocitofono in una delle seguenti modalità: **In casa**, **Segreteria** (default), **Remoto** e **Deviazione**. Attraverso il comando vocale è possibile ad esempio, impostare lo stato "**In casa**" in modo da non ricevere più le chiamate sullo smartphone tramite l'app CallMe quando si rientra in casa. È anche possibile abbinare l'attivazione di un Pulsante o di uno scenario Yokis, ad esempio l'accensione delle luci (per maggiori dettagli vedere il paragrafo "[Configurazione parametri comandi vocali](#)").




- In prossimità del videocitofono pronunciare il comando vocale "**Hey Urmet**".
- Successivamente pronunciare uno dei seguenti comandi vocali:
  - "**Sono tornato**"
  - "**Sono a casa**"
  - "**Eccomi**"

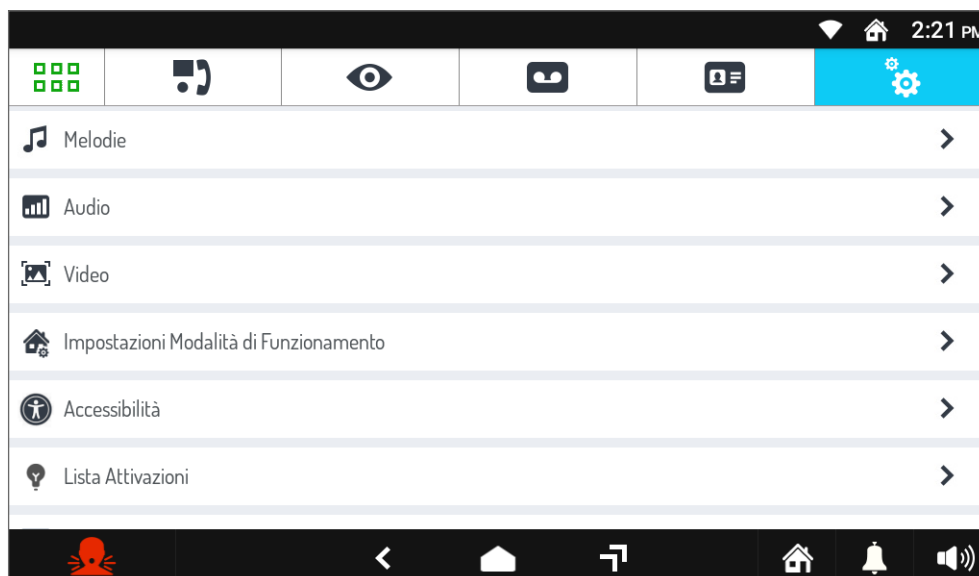
Il videocitofono riproduce il seguente messaggio vocale "**Bentornato**" come conferma della ricezione del comando vocale e modifica lo stato in base alla configurazione effettuata.



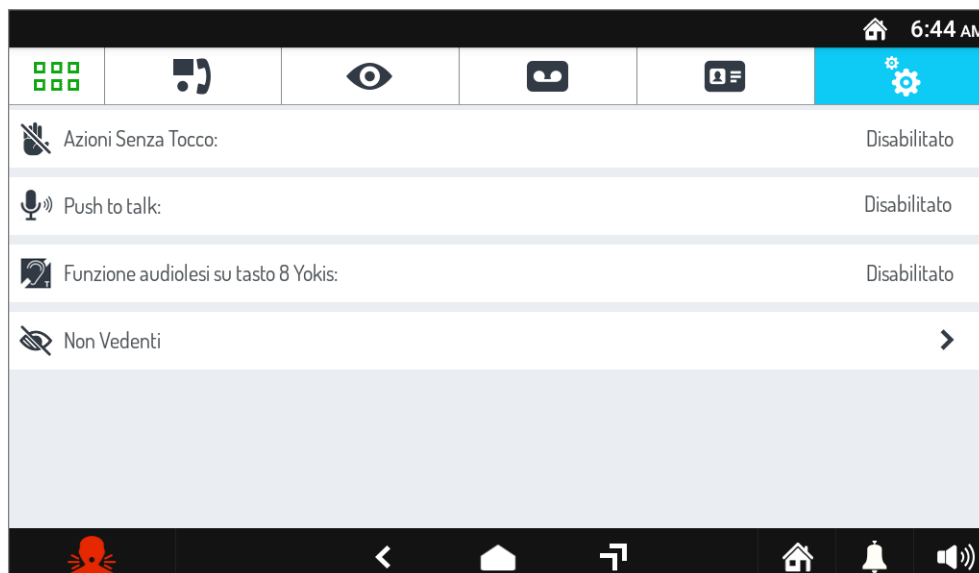
## 2 ABILITAZIONE E CONFIGURAZIONE COMANDI VOCALI

La voce di menu “Accessibilità” permette di abilitare sul videocitofono i comandi vocali. Per effettuare l’abilitazione seguire la seguente procedura:

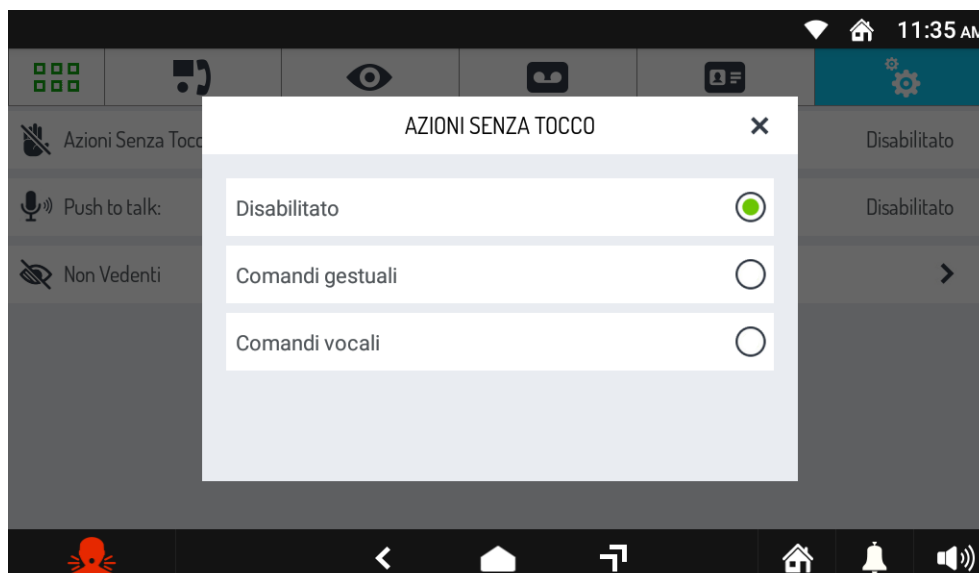
- Accendere lo schermo, se spento, toccandolo in un punto qualsiasi o premendo il tasto Home.
- Premere l’icona  per accedere alla Top Page e successivamente l’icona  per l’applicazione videocitofonia.
- Premere l’icona  in alto a destra per accedere alla pagina delle configurazioni videocitofoniche:



- Premere sulla voce **Accessibilità** per visualizzare la schermata con elencati le diverse modalità di utilizzo del videocitofono:



- Premere sul parametro **Azioni senza tocco**, viene visualizzata una schermata pop-up.

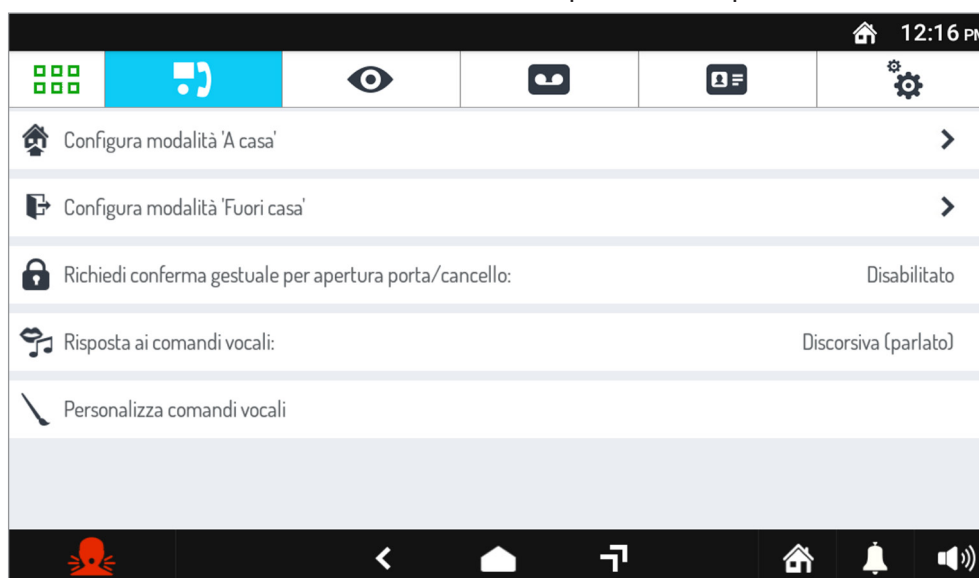


- Selezionare la voce **Comandi vocali** per abilitare la modalità sul videocitofono.

## 2.1 CONFIGURAZIONE PARAMETRI COMANDI VOCALI

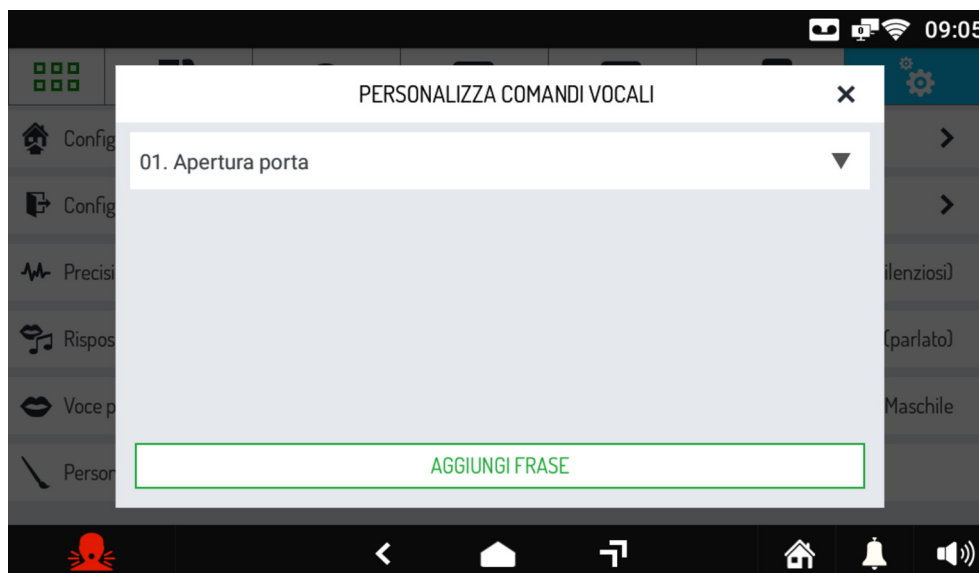
Il seguente parametro permette di impostare i parametri di configurazione dei comandi vocali.

- Premere la voce **Comandi vocali** per configurare i parametri dei comandi vocali.
- Viene visualizzata la schermata con elencate le varie impostazioni e parametri della modalità di utilizzo.



- **Configura modalità “A casa”**: permette di configurare in automatico il parametro **Stato Presenza (In casa, Segreteria, Deviazione, Remoto)** del videocitofono e abilitare un’attivazione Yokis quando viene eseguito il comando vocale **“Sono tornato”**.
- **Configura modalità “Fuori casa”**: permette di configurare in automatico il parametro **Stato Presenza (In casa, Segreteria, Deviazione, Remoto)** del videocitofono e abilitare un’Attivazione Yokis quando viene eseguito il comando vocale **“Sto uscendo”**.
- **Richiedi conferma gestuale per apertura porta/cancello**: se abilitato permette di richiedere una conferma gestuale dopo aver utilizzato il comando vocale per l’apertura della porta pedonale o del passo carraio.
- **Risposta ai comandi vocali**: permette di selezionare la tipologia di riscontro che viene fornita dal videocitofono dopo aver eseguito un comando vocale.
  - **Discorsiva (parlato)**: il videocitofono riproduce delle frasi come riscontro acustico al comando vocale eseguito.
  - **Veloce (toni)**: il videocitofono riproduce dei toni melodici come riscontro acustico al comando vocale eseguito.

- **Personalizzazione comandi vocali:** permette di personalizzare i comandi vocali che attivano le funzioni videocitofoniche.



1. Premere sulla stringa in cui è presente il comando (ad es. 01. Apertura porta) per visualizzare la lista dei comandi vocali.
2. Selezionare il comando vocale da personalizzare, ad esempio **“Apertura porta”**.
3. Dopo aver selezionato il comando vocale premere il tasto **“AGGIUNGI FRASE”**.
4. Il videocitofono emette un segnale acustico “BEEP” e viene visualizzata l’indicazione **“Registrazione in corso”**.
5. Pronunciare la nuova frase che si desidera associare al comando vocale selezionato.
6. Ora è possibile aprire la porta utilizzando la nuova frase associata al comando vocale o la frase di default, in questo caso **“Apertura porta”**.

**ATTENZIONE!** La personalizzazione dei comandi vocali non sostituisce la frase di default che permette l’attivazione di un comando vocale, la nuova frase registrata viene aggiunta a quella già presente.

## ENGLISH

### INDEX

<b>1</b>	<b><a href="#">VOICE COMMANDS</a></b>	<b>13</b>
1.1	<a href="#">Turning on the display and enabling voice commands</a>	14
1.2	<a href="#">Voice activation</a>	14
1.3	<a href="#">Ending the conversation</a>	14
1.4	<a href="#">Pedestrian door opening</a>	14
1.5	<a href="#">Driveway gate opening</a>	15
1.6	<a href="#">Activation of an auxiliary function</a>	15
1.7	<a href="#">Turning the microphone off during a conversation</a>	16
1.8	<a href="#">Exchange call</a>	16
1.9	<a href="#">Auto-on function</a>	16
1.10	<a href="#">Displaying of any additional call station cameras</a>	16
1.11	<a href="#">Terminate auto-on mode</a>	17
1.12	<a href="#">Send a panic alarm</a>	17
1.13	<a href="#">Deactivate a panic alarm</a>	17
1.14	<a href="#">Yokis button activation</a>	17
1.15	<a href="#">Yokis scenario activation</a>	17
1.16	<a href="#">Mute function activation</a>	18
1.17	<a href="#">Mute function unsetting</a>	18
1.18	<a href="#">“Not at home” mode</a>	18
1.19	<a href="#">“At home” mode</a>	18
<b>2</b>	<b><a href="#">ENABLING AND CONFIGURING VOICE COMMANDS</a></b>	<b>19</b>
2.1	<a href="#">Voice command parameters configuration</a>	20

The information contained in this booklet has been carefully collected and checked; however, the manufacturer may not be held responsible for any errors or omissions. The manufacturer reserves the right to introduce at any time and without notice improvements or changes in the products and services described in the booklet.

This manual may also contain references to or information on products or services not yet available commercially. Such references or information will not in any way imply that the company intends to market such products or services.

All the trademarks mentioned in this document are the property of their respective owners.

All rights reserved. We hereby authorise the partial or total reproduction of this document for the exclusive purpose of using the 1760/31 or /33 Video door phone.

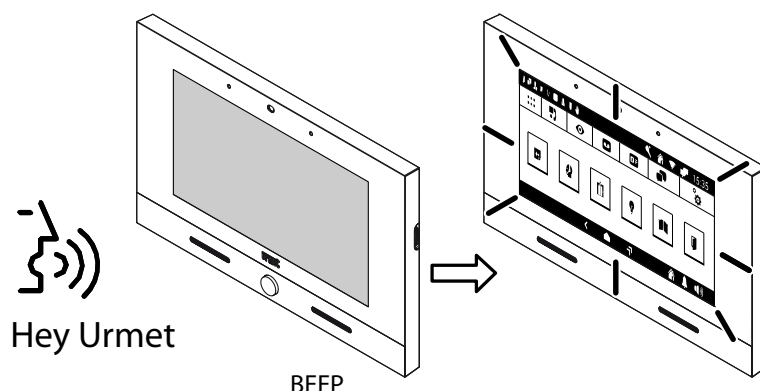
## 1 VOICE COMMANDS

The video door phone allows the activation of some of the video door phone functions through voice commands. By saying certain phrases it is possible, for example, to answer a call or open the pedestrian door without pressing the keys on the display.

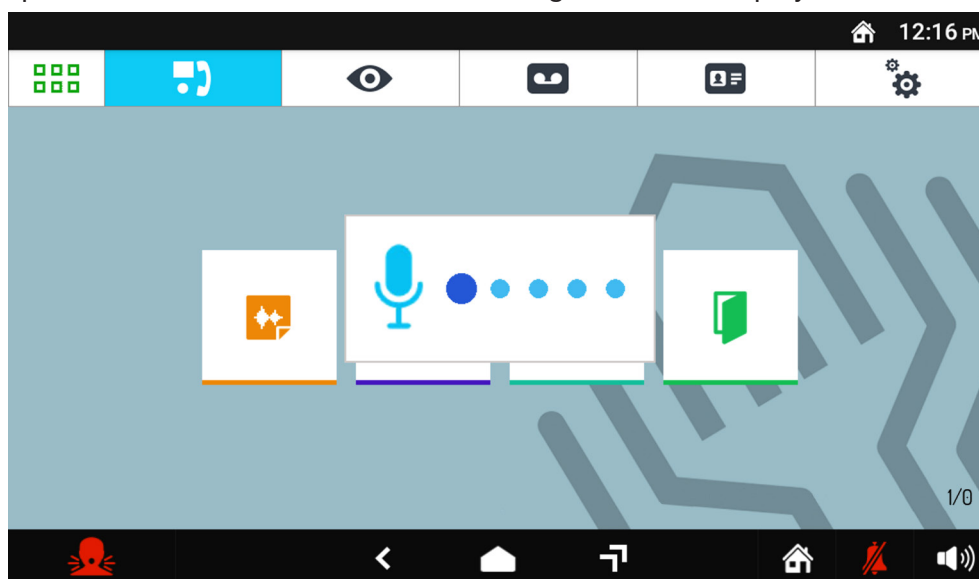
To use voice commands, enable the function in the video door phone configuration menu (refer to chapter [“Enabling and configuring voice commands”](#)).

**ATTENTION!** Below are only the default phrases for using voice commands. If you have made customizations to the phrases, refer to paragraph [“Voice command parameters configuration”](#).

To enable voice commands, first say the command **“Hey Urmet”** (voice commands can also be enabled by moving your hand in front of the IR sensor on the front of the video door phone).



The video door phone emits a “BEEP” as confirmation signal and the display shows the following pop up:



After the beep you can say the voice command.

**ATTENTION!** In voice status (in conversation) it is not possible to enable voice commands by saying **“Hey Urmet”**. To enable voice commands, place your hand in front of the video door phone IR detector and then say the desired voice command.

Below are the instructions for using the voice commands to activate the functions.

## 1.1 TURNING ON THE DISPLAY AND ENABLING VOICE COMMANDS

### Idle (display off)

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.

## 1.2 VOICE ACTIVATION

It is possible to activate voice mode in the following 2 ways:

### 1. Waiting for a response (while receiving a call)

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“Answer the call”**
  - **“Connect the call”**
  - **“Pick up”**

The video door phone says the following voice message **“Call connected”** to confirm the reception of the voice command.

### 2. In auto-on mode

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“Autoinsertion”**
  - **“Show cameras”**
  - **“Start autoinsertion”**

The video door phone says the following voice message **“Showing cameras”** to confirm the reception of the voice command.

- Say the voice command **“Hey Urmet”** again.
- Finally, say one of the following voice commands:
  - **“Activate audio”**
  - **“I want to speak”**
  - **“Turn microphone on”**

The video door phone says the following voice message **“Bidirectional audio on”** to confirm the reception of the voice command.

## 1.3 ENDING THE CONVERSATION

### In voice mode

- Pass with your hand once in front of the video door phone IR detector during the conversation.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“Close the call”**
  - **“Close”**
  - **“Terminate”**

The video door phone says the following voice message **“The call is over”** to confirm the reception of the voice command.

## 1.4 PEDESTRIAN DOOR OPENING

It is possible to open the door in the following 2 ways:

### 1. Idle (display off)

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“Open door”**
  - **“Open”**
  - **“Open the door”**

The video door phone says the following voice message **“Opening door”** to confirm the reception of the voice command.

**ATTENTION!** If the “**Request gesture confirmation for door/gate opening**” parameter is enabled in the voice command configuration menu, after saying the voice command, move your hand in front of the IR detector to confirm that the voice command has been activated.

## 2. In voice mode

- Pass with your hand once in front of the video door phone IR detector during the conversation.
- Then say one of the following voice commands:
  - “**Open door**”
  - “**Open**”
  - “**Open the door**”

The video door phone says the following voice message “**Opening door**” to confirm the reception of the voice command.

## 1.5 DRIVEWAY GATE OPENING

It is possible to open the door in the following 2 ways:

### 1. Idle (display off)

- In the video door phone area say the voice command “**Hey Urmet**”.
- Then say one of the following voice commands:
  - “**Open the gate**”
  - “**Open gate**”
  - “**Please open the gate**”

The video door phone says the following voice message “**Opening gate**” to confirm the reception of the voice command.

**ATTENTION!** If the “**Request gesture confirmation for door/gate opening**” parameter is enabled in the voice command configuration menu, after saying the voice command, move your hand in front of the IR detector to confirm that the voice command has been activated.

## 2. In voice mode

- Pass with your hand once in front of the video door phone IR detector during the conversation.
- Then say one of the following voice commands:
  - “**Open the gate**”
  - “**Open gate**”
  - “**Please open the gate**”

The video door phone says the following voice message “**Opening gate**” to confirm the reception of the voice command.

## 1.6 ACTIVATION OF AN AUXILIARY FUNCTION

It is possible to activate an auxiliary function in the following 2 ways :

### 1. Idle (display off)

- In the video door phone area say the voice command “**Hey Urmet**”.
- Then say one of the following voice commands:
  - “**Activate 1, Activate 2, etc**”
  - “**Activation 1, Activation 2, etc**”



*There are a maximum of 10 commands.*

The video door phone says the following voice message “**Activation X**”, where **X** can vary from 1 to 10, to confirm the reception of the voice command.

## 2. In voice mode

- Pass with your hand once in front of the video door phone IR detector during the conversation.
- Then say one of the following voice commands:
  - “**Activate 1, Activate 2, etc**”
  - “**Activation 1, Activation 2, etc**”



*There are a maximum of 10 commands.*



The video door phone says the following voice message "**Activation X**", where **X** can vary from 1 to 10, to confirm the reception of the voice command.

## 1.7 TURNING THE MICROPHONE OFF DURING A CONVERSATION

### In voice mode

- Pass with your hand once in front of the video door phone IR detector during the conversation.
- Then say one of the following voice commands:
  - "**Mute**"
  - "**Mute mic**"
  - "**Disable microphone**"

The video door phone says the following voice message "**Microphone muted**" to confirm the reception of the voice command.

## 1.8 EXCHANGE CALL

### Idle (display off)

- In the video door phone area say the voice command "**Hey Urmet**".
- Then say one of the following voice commands:
  - "**Call concierge**"
  - "**Call switchboard**"
  - "**Connect concierge**"

The video door phone says the following voice message "**Calling...**" to confirm the reception of the voice command.

## 1.9 AUTO-ON FUNCTION

- In the video door phone area say the voice command "**Hey Urmet**".
- Then say one of the following voice commands:
  - "**Autoinsertion**"
  - "**Show cameras**"
  - "**Start autoinsertion**"

The video door phone says the following voice message "**Showing cameras**" to confirm the reception of the voice command.

## 1.10 DISPLAYING OF ANY ADDITIONAL CALL STATION CAMERAS

It is possible to display the images taken by any additional cameras in the following 3 ways:

### 1. Waiting for a response

- In the video door phone area say the voice command "**Hey Urmet**".
- Then say one of the following voice commands:
  - "**Next camera**"
  - "**Show next**"
  - "**Next**"

The video door phone says the following voice message "**Next camera**" to confirm the reception of the voice command.

### 2. In auto-on mode

- In the video door phone area say the voice command "**Hey Urmet**".
- Then say one of the following voice commands:
  - "**Autoinsertion**"
  - "**Show cameras**"
  - "**Cameras**"

The video door phone says the following voice message "**Show cameras**" to confirm the reception of the voice command.

- Say the voice command "**Hey Urmet**" again.
- Finally, say one of the following voice commands:

- **“Next camera”**
- **“Show next”**
- **“Next”**

The video door phone says the following voice message **“Next camera”** to confirm the reception of the voice command.

### 1.11 TERMINATE AUTO-ON MODE

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“Close the call”**
  - **“Close”**
  - **“Terminate”**

The video door phone says the following voice message **“The call is over”** to confirm the reception of the voice command.

### 1.12 SEND A PANIC ALARM

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“Activate panic alarm”**
  - **“Help”**
  - **“Set panic alarm on”**

The video door phone says the following voice message **“Panic alarm on”** to confirm the reception of the voice command.

### 1.13 DEACTIVATE A PANIC ALARM

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“End panic alarm”**
  - **“Panic alarm off”**
  - **“No panic”**

The video door phone says the following voice message **“Panic alarm off”** to confirm the reception of the voice command.

### 1.14 YOKIS BUTTON ACTIVATION

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands, e.g.:
  - **“Yokis 1, Yokis 2, etc.”**
  - **“Activate Yokis 1, Activate Yokis 2, etc.”**
  - **“Activate Yokis 1 button, Activate Yokis 2 button, etc.”**



*There is a maximum of 8 buttons.*

The video door phone says the following voice message **“Activating button X”**, where X can vary from 1 to 8, to confirm the reception of the voice command.

### 1.15 YOKIS SCENARIO ACTIVATION

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands, e.g.:
  - **“Activate Yokis Scenario 1, Activate Yokis Scenario 2, etc”**
  - **“Yokis scenario 1, Yokis scenario 2, etc”**
  - **“Activating scenario 1, Activating scenario 2, etc”**



*There is a maximum of 4 scenarios.*

The video door phone says the following voice message **“Activating scenario X”**, where X can vary from 1 to 4, to confirm the reception of the voice command.

## 1.16 MUTE FUNCTION ACTIVATION

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“Silent mode”**
  - **“Disable ringing”**
  - **“Do not disturb”**

The video door phone says the following voice message **“Silent mode on”** to confirm the reception of the voice command.

## 1.17 MUTE FUNCTION UNSETTING

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“Ring mode”**
  - **“Enable ringing”**
  - **“Ring”**

The video door phone says the following voice message **“Ring mode on”** to confirm the reception of the voice command.

## 1.18 “NOT AT HOME” MODE

The following voice command allows changing the status of the video door phone to one of the following modes:

**At Home, Message Service** (default), **Remote** and **Diversion**. Using the voice command you can, for example, set the **“Remote”** status so as to receive calls on your smartphone via CallMe app when you are not at home. It is also possible to combine the activation of a Button or a Yokis scenario, for example turning off the lights (for more details, see paragraph [“Voice command parameters configuration”](#)).

- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“I’m going out”**
  - **“Going out”**
  - **“I’m leaving”**

The video door phone says the following voice message **“Goodbye”** to confirm the reception of the voice command and changes the status according to the configuration made.

## 1.19 “AT HOME” MODE

The following voice command allows changing the status of the video door phone to one of the following modes:




**At Home, Message Service** (default), **Remote** and **Diversion**. Using the voice command you can, for example, set the **“At Home”** status so as not to receive calls on your smartphone via CallMe app when you are at home. It is also possible to combine the activation of a Button or a Yokis scenario, for example turning on the lights (for more details, see paragraph [“Voice command parameters configuration”](#)).

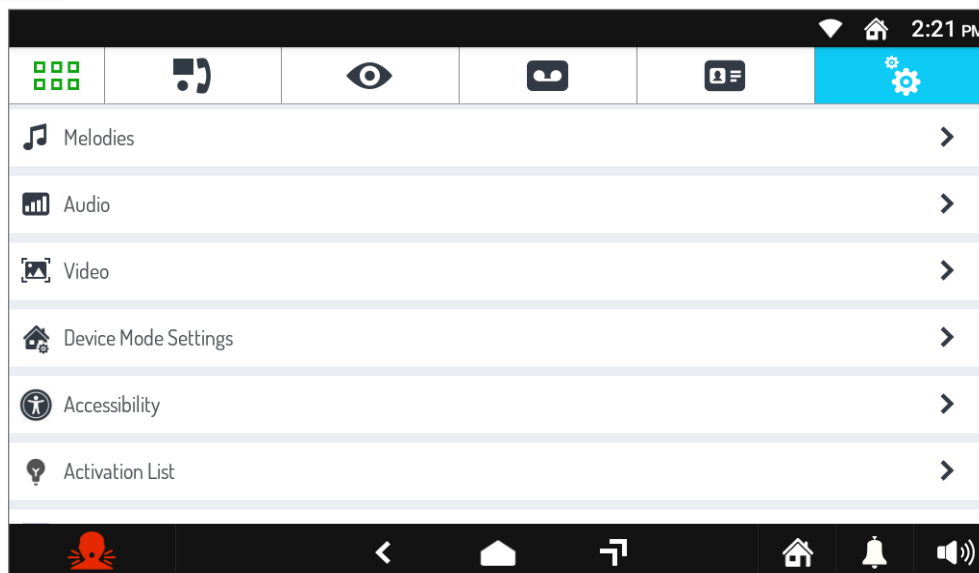
- In the video door phone area say the voice command **“Hey Urmet”**.
- Then say one of the following voice commands:
  - **“I have returned”**
  - **“I’m back”**
  - **“I’m home”**

The video door phone says the following voice message **“Welcome back!”** to confirm the reception of the voice command and changes the status according to the configuration made.

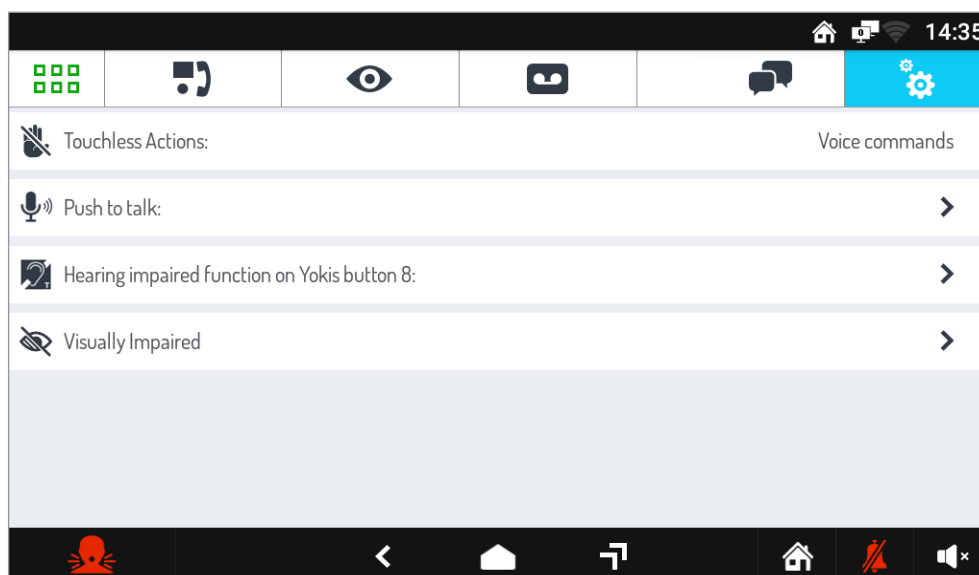
## 2 ENABLING AND CONFIGURING VOICE COMMANDS

The “**Accessibility**” menu item enables voice commands on the video door phone. To enable it, proceed as follows:

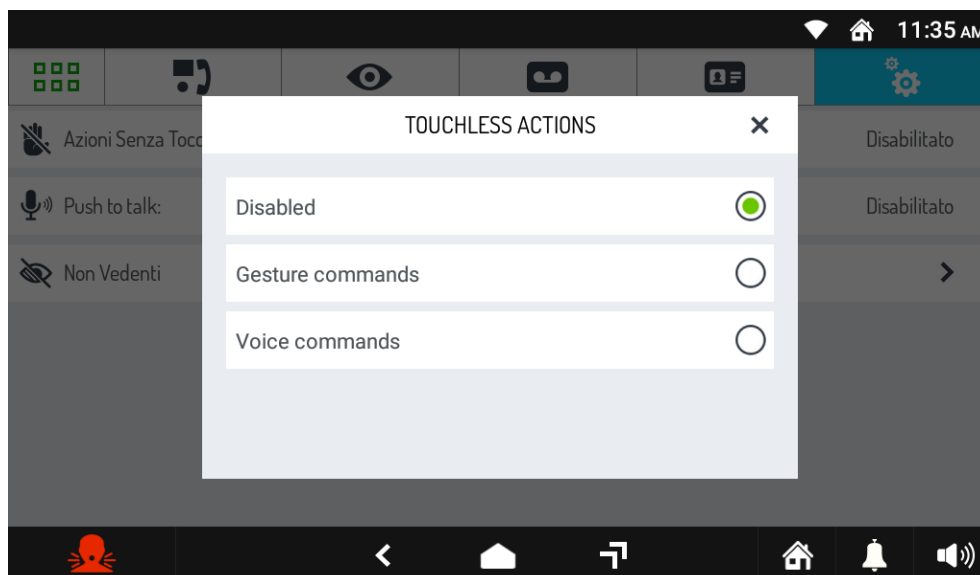
- Turn on the screen, if off, by tapping it at any point or by pressing the Home button.
- Press the  icon to access the Top Page and then the  icon for the video door phone application.
- Press the  icon in the upper right corner to access the video door phone configurations page:



- Press the **Accessibility** item to display the screen listing the different ways to use the video door phone:



- Press the **Touchless Actions** parameter, a pop-up screen is displayed.

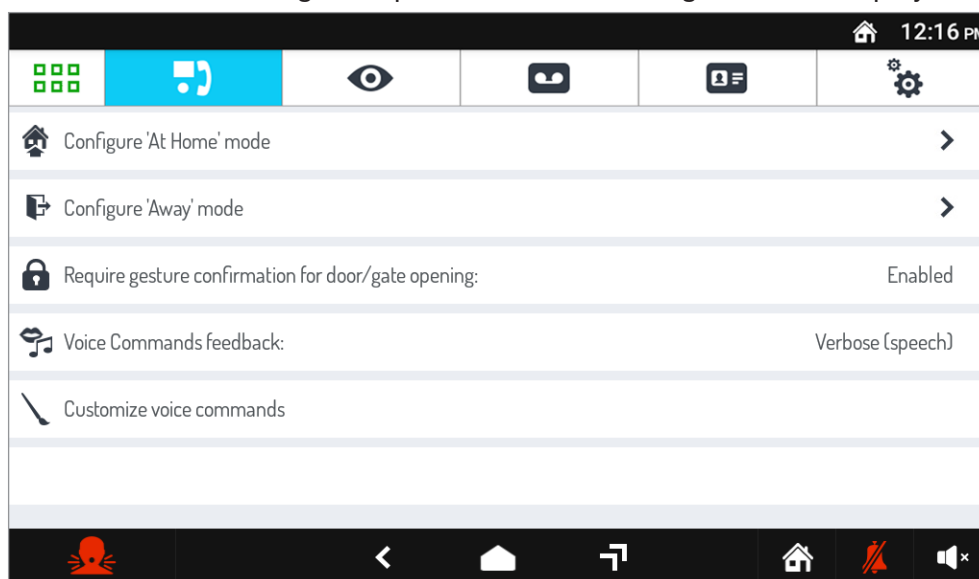


- Select **Voice Commands** to enable the mode on the video door phone.

## 2.1 VOICE COMMAND PARAMETERS CONFIGURATION

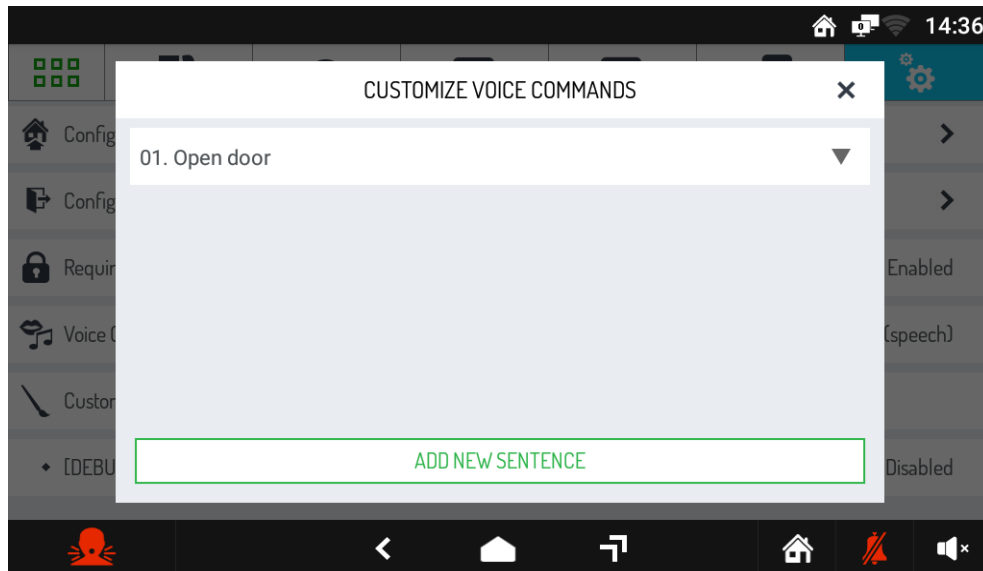
The following parameter allows setting the configuration parameters of voice commands.

- Press **Voice Commands** to configure the voice command parameters.
- The screen with the various settings and parameters of the usage mode is displayed.



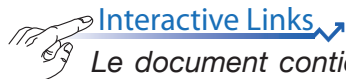
- **Configure “At Home” mode:** allows automatic configuration of the **Presence Status parameter (At Home, Recording, Divert, Remote)** of the video door phone and enables a Yokis activation when the voice command “**I’m back**” is executed.
- **Configure “Away” mode:** allows automatic configuration of the **Presence Status parameter (At Home, Recording, Divert, Remote)** of the video door phone and enables a Yokis activation when the voice command “**I’m going out**” is executed.
- **Require gesture confirmation for door/gate opening:** if enabled, it allows requesting a gesture confirmation after using the voice command to open the pedestrian door or the driveway gate.
- **Voice Commands feedback:** allows selecting the type of feedback that is provided by the video door phone after executing a voice command.
  - **Verbose (speech):** the video door phone plays phrases as acoustic feedback to the voice command executed.
  - **Quick (tones):** the video door phone plays ring tones as acoustic feedback to the voice command executed.

- **Customize voice commands:** allows customising the voice commands that activate the video door phone functions.



1. Press on the string containing the command (for example 0.1 Open door) to display the list of voice commands.
2. Select the voice command you want to customise, such as “**Open door**”.
3. After selecting the voice command, press the “**ADD NEW SENTENCE**” key.
4. The video door phone “BEEPS” and “**Recording in progress**” is displayed.
5. Say the new phrase you want to associate with the selected voice command.
6. You can now open the door using the new phrase associated with the voice command or the default phrase, in this case “**Open door**”.

**ATTENTION!** Voice command customisation does not replace the default phrase that allows the activation of a voice command, the new recorded phrase is added to the one already present.



## FRANÇAIS

### SOMMAIRE

1	COMMANDES VOCALES	23
1.1	Allumage de l'écran et activation des commandes vocales	24
1.2	Activation de la phonie	24
1.3	Mettre fin à la conversation	24
1.4	Ouverture porte piétonne	24
1.5	Ouverture porte cochère	25
1.6	Activation d'une fonction auxiliaire	25
1.7	Désactivation du microphone pendant une conversation	26
1.8	Appel au standard	26
1.9	Activation automatique	26
1.10	Affichage des éventuelles caméras supplémentaires des postes d'appel	26
1.11	Mettre fin à l'activation automatique	27
1.12	Envoyer une alarme panique	27
1.13	Désactiver une alarme panique	27
1.14	Activation du bouton Yokis	27
1.15	Activation du scénario Yokis	27
1.16	Activation de la fonction « Mute »	28
1.17	Désactivation de la fonction « Mute »	28
1.18	Mode « En dehors de la maison »	28
1.19	Mode « À la maison »	28
2	ACTIVATION ET CONFIGURATION DES COMMANDES VOCALES	29
2.1	Configuration des paramètres des commandes vocales	30

Les informations contenues dans ce livret ont été collectées et vérifiées avec soin, cependant la société ne peut être tenue responsable des erreurs ou omissions. La société se réserve le droit d'apporter des améliorations ou des modifications aux produits à tout moment et sans préavis e prestations décrites dans le livret.

Il est également possible que ce livret contienne des références ou des informations sur des nonproduits ou services encore commercialisé. De telles références ou informations ne signifient en aucun cas que la société a l'intention de commercialiser de tels produits ou services.

Toutes les marques citées dans le document appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Tous les droits sont réservés. La reproduction partielle ou totale de ce document est autorisée aux seules fins de l'utilisation du moniteur 1760/31 ou /33.



# 1 COMMANDES VOCALES

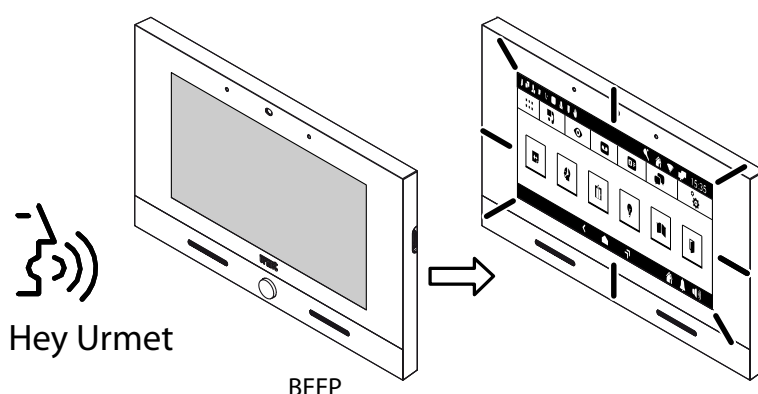
Le moniteur permet l'activation de certaines fonctions de moniteur à l'aide de commandes vocales. En prononçant certaines phrases, il est possible, par exemple : de répondre à un appel ou d'ouvrir la porte piétonne sans avoir à appuyer sur les touches de l'écran.

**ATTENTION!** Pour utiliser les commandes vocales dans la langue suivante, le moniteur doit être connecté à Internet.

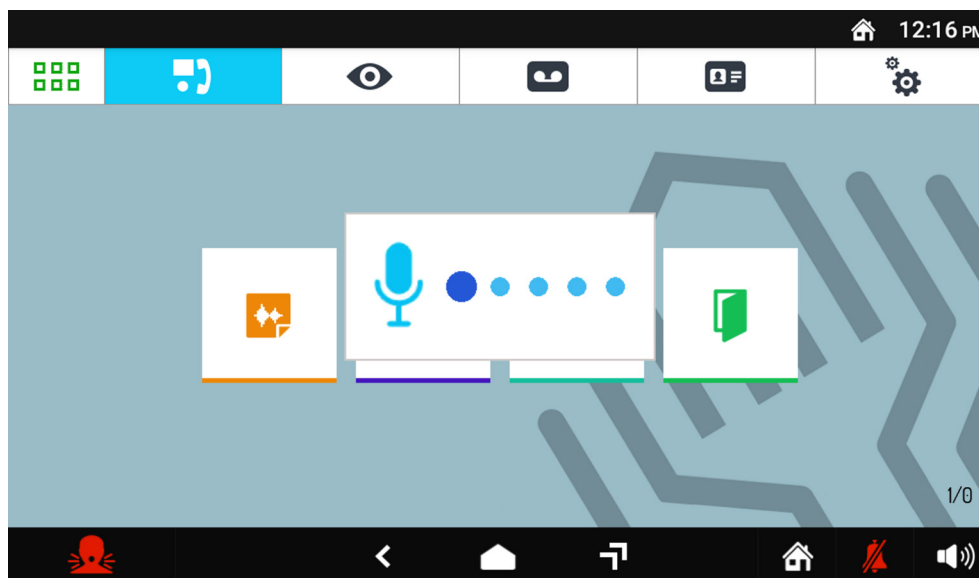
Pour utiliser les commandes vocales, la fonction doit être activée dans le menu de configuration du moniteur (se référer au chapitre « [Activation et configuration des commandes vocales](#) »).

**ATTENTION !** Seules les phrases par défaut pour l'utilisation des commandes vocales sont présentées ci-dessous. Si des phrases ont été personnalisées, se référer au paragraphe « [Configuration des paramètres des commandes vocales](#) ».

Pour activer les commandes vocales, il faut d'abord prononcer la commande « **Hey Urmet** » (les commandes vocales peuvent également être activées en déplaçant votre main devant le capteur IR à l'avant du moniteur).



Le moniteur émet un signal sonore « BIP » de confirmation et l'écran affiche la fenêtre contextuelle suivante :



Après le signal sonore, il est possible de prononcer la commande vocale.

**ATTENTION !** En mode phonie (en conversation) il n'est pas possible d'activer les commandes vocales en prononçant la commande « **Hey Urmet** ». Pour activer les commandes vocales, il faut effectuer un passage de la main devant le capteur IR du moniteur, puis prononcer la commande vocale souhaitée.

Voici les instructions d'utilisation relatives à l'activation de fonctions à l'aide des commandes vocales.

## 1.1 ALLUMAGE DE L'ÉCRAN ET ACTIVATION DES COMMANDES VOCALES

### Au repos (écran éteint)

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».

## 1.2 ACTIVATION DE LA PHONIE

Il est possible d'activer la phonie dans les 2 modes suivants :

### 1. En attente de réponse (lors de la réception d'un appel)

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Répond à l'appel** »
  - « **Relier** »
  - « **Répondre** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Appel connecté** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 2. En mode activation automatique

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Insertion automatique** »
  - « **Caméras** »
  - « **Appareils photo** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Monstre les caméras** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

- Prononcer encore une fois la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Enfin, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Activer l'audio** »
  - « **Je veux parler** »
  - « **Activer le microphone** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Audio bidirectionnel active** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

## 1.3 METTRE FIN À LA CONVERSATION

### En phonie

- Effectuer un passage de la main devant le capteur IR du moniteur pendant la conversation.
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Raccrocher** »
  - « **Fermer** »
  - « **Fin d'appel** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Appel terminé** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

## 1.4 OUVERTURE PORTE PIÉTONNE

Il est possible d'ouvrir la porte dans les 2 modes suivants :

### 1. Au repos (écran éteint)

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Ouvre la porte** »
  - « **Ouvrir** »
  - « **Porte ouverte** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Porte ouverte** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

**ATTENTION !** Si le paramètre « **Demander une confirmation gestuelle pour l'ouverture de la porte/du portail** » est activé dans le menu de configuration des commandes vocales, après avoir prononcé la commande vocale, il faut effectuer un passage de la main devant le capteur IR pour confirmer l'activation de la commande vocale.

## 2. En phonie

- Effectuer un passage de la main devant le capteur IR du moniteur pendant la conversation.
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Ouvre la porte** »
  - « **Ouvrir** »
  - « **Porte ouverte** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Porte ouverte** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

## 1.5 OUVERTURE PORTE COCHÈRE

Il est possible d'ouvrir la porte dans les 2 modes suivants :

### 1. Au repos

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Ouvrir le portail** »
  - « **Ouvre le portail** »
  - « **Ouverture de portail** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Ouverture de portail** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

**ATTENTION !** Si le paramètre « **Demander une confirmation gestuelle pour l'ouverture de la porte/du portail** » est activé dans le menu de configuration des commandes vocales, après avoir prononcé la commande vocale, il faut effectuer un passage de la main devant le capteur IR pour confirmer l'activation de la commande vocale.

## 2. En phonie

- Effectuer un passage de la main devant le capteur IR du moniteur pendant la conversation.
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Ouvrir le portail** »
  - « **Ouvre le portail** »
  - « **Ouverture de portail** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Ouverture de portail** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

## 1.6 ACTIVATION D'UNE FONCTION AUXILIAIRE

Une fonction auxiliaire peut être activée des 2 manières suivantes :

### 1. Au repos (écran éteint)

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Activer 1, Activer 2, etc** »
  - « **Activation 1, Activation 2, etc** »



*Les commandes sont au maximum 10.*

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Activation X** », où **X** peut aller de 1 à 10, comme confirmation de recevoir la commande vocale.

## 2. En phonie

- Effectuer un passage de la main devant le capteur IR du moniteur pendant la conversation.
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Activer 1, Activer 2, etc** »
  - « **Activation 1, Activation 2, etc** »



*Les commandes sont au maximum 10.*

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Activation X** », où X peut aller de 1 à 10, pour confirmer la réception de la commande vocale.

## 1.7 DÉSACTIVATION DU MICROPHONE PENDANT UNE CONVERSATION

### En phonie

- Effectuer un passage de la main devant le capteur IR du moniteur pendant la conversation.
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Muet** »
  - « **Éteindre le microphone** »
  - « **Désactiver le microphone** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Microphone désactivé** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

## 1.8 APPEL AU STANDARD

### Au repos

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Appeler le concierge** »
  - « **Appeler le centrale** »
  - « **Contacter le centrale** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **En appel** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

## 1.9 ACTIVATION AUTOMATIQUE

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Insertion automatique** »
  - « **Caméras** »
  - « **Appareils photo** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Monstre les caméras** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

## 1.10 AFFICHAGE DES ÉVENTUELLES CAMÉRAS SUPPLÉMENTAIRES DES POSTES D'APPEL

Les images prises par les éventuelles caméras supplémentaires peuvent être affichées dans les 3 modes suivants :

### 1. En attente de réponse

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Caméra suivante** »
  - « **Prochain caméra** »
  - « **Prochain** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Caméra suivante** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 2. En mode activation automatique

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Insertion automatique** »
  - « **Caméras** »
  - « **Appareils photo** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Monstre les caméras** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

- Prononcer encore une fois la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Enfin, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Caméra suivante** »
  - « **Prochain caméra** »
  - « **Prochain** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Caméra suivante** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 1.11 METTRE FIN À L'ACTIVATION AUTOMATIQUE

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Raccrocher** »
  - « **Fermer** »
  - « **Fin d'appel** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Appel terminé** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 1.12 ENVOYER UNE ALARME PANIQUE

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Activer l'alarme de panique** »
  - « **Aide** »
  - « **Aide d'appel** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Alarme panique insérée** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 1.13 DÉSACTIVER UNE ALARME PANIQUE

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Alarme de panique fini** »
  - « **Désactivez l'alarme de panique** »
  - « **Très bien** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Alarme panique désactivée** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 1.14 ACTIVATION DU BOUTON YOKIS

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes, par exemple :
  - « **Yokis 1, Yokis 2, etc.** »
  - « **Activer Yokis 1, Activer Yokis 2, etc.** »
  - « **Activer bouton Yokis 1, Activer bouton Yokis 2, etc.** »



*Le nombre de boutons est limité à 8.*

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Attivazione pulsante X** », où **X** peut varier de 1 à 8, pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 1.15 ACTIVATION DU SCÉNARIO YOKIS

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes, par exemple :
  - « **Activez scénario Yokis 1, Activez scénario Yokis 2, etc** »
  - « **Yokis scénario 1, Yokis scénario 2, etc** »
  - « **Yokis activez scénario 1, Yokis activez scénario 2, etc** »



*Le nombre de scénarios est limité à 4.*

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Activation du scénario X** », où **X** peut varier de 1 à 4, pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 1.16 ACTIVATION DE LA FONCTION « MUTE »

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Mode silencieux** »
  - « **Désactiver la sonnerie** »
  - « **Ne pas déranger** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Mode silencieux actif** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 1.17 DÉSACTIVATION DE LA FONCTION « MUTE »

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Mode sonnerie** »
  - « **Activer la sonnerie** »
  - « **Ça sonne** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Mode d'anneau actif** » pour confirmer la réception de la commande vocale.

### 1.18 MODE « EN DEHORS DE LA MAISON »

La commande vocale suivante permet de changer l'état du moniteur dans l'un des modes suivants : **À la maison, Répondeur** (par défaut), **À distance** et **Déviation**. Grâce à la commande vocale, il est possible, par exemple, de définir l'état « **À distance** » pour recevoir des appels sur son smartphone via l'app CallMe lorsqu'on quitte la maison. Il est également possible de combiner l'activation d'un bouton ou d'un scénario Yokis, par exemple l'extinction des lumières (pour plus de détails, voir le paragraphe « [Configuration des paramètres des commandes vocales](#) »).

- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Je sors** »
  - « **Au revoir** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Au revoir** » comme confirmation de réception de la commande vocale et modifie l'état en fonction de la configuration effectuée.

### 1.19 MODE « À LA MAISON »




La commande vocale suivante permet de changer l'état du moniteur dans l'un des modes suivants : **À la maison, Répondeur** (par défaut), **À distance** et **Déviation**. Grâce à la commande vocale, il est possible, par exemple, de définir l'état « **À la maison** » pour ne plus recevoir d'appels sur son smartphone via l'app CallMe lorsqu'on rentre à la maison. Il est également possible de combiner l'activation d'un bouton ou d'un scénario Yokis, par exemple l'allumage des lumières (pour plus de détails, voir le paragraphe « [Configuration des paramètres des commandes vocales](#) »).

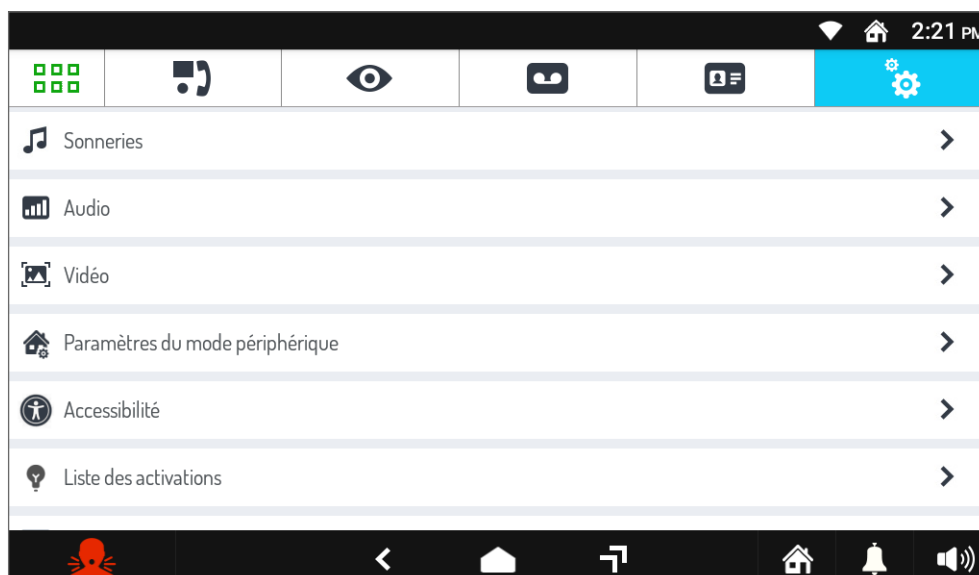
- S'approcher du moniteur et prononcer la commande vocale « **Hey Urmet** ».
- Ensuite, prononcer l'une des commandes vocales suivantes :
  - « **Je suis rentré** »
  - « **Je suis à la maison** »
  - « **À la maison** »

Le moniteur émet le message vocal suivant « **Content de te revoir!** » pour confirmer la réception de la commande vocale et modifie l'état selon la configuration effectuée.

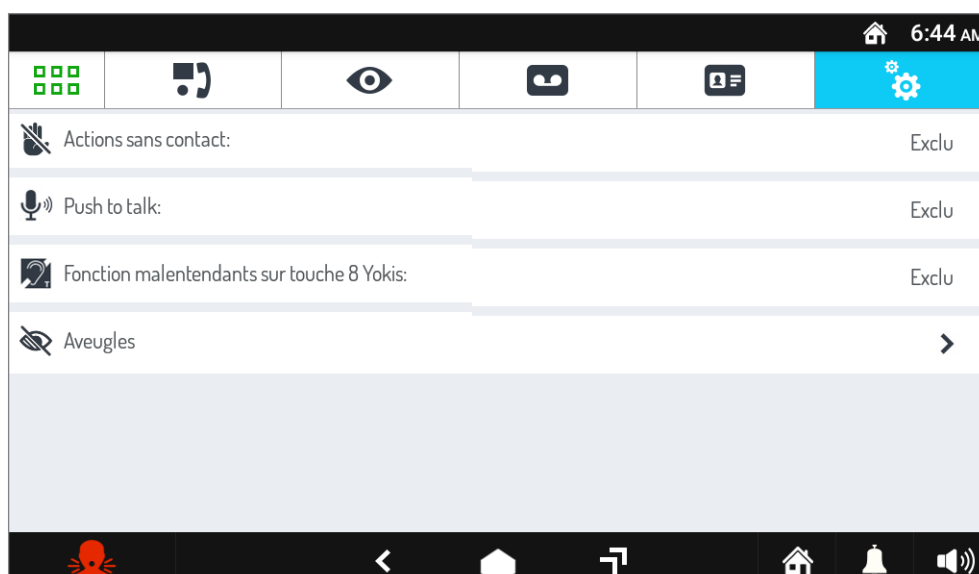
## 2 ACTIVATION ET CONFIGURATION DES COMMANDES VOCALES

L'élément de menu « **Accessibilité** » permet d'activer les commandes vocales sur le moniteur. Pour procéder à l'activation, suivre la procédure ci-dessous :

- Allumer l'écran, s'il est éteint, en le touchant dans un point quelconque ou en appuyant sur la touche Home.
- Appuyer sur l'icône  pour accéder à la Top Page, puis sur l'icône  pour l'application du vidéophone.
- Appuyer sur l'icône  dans le coin supérieur droit pour accéder à la page de configuration du vidéophone :

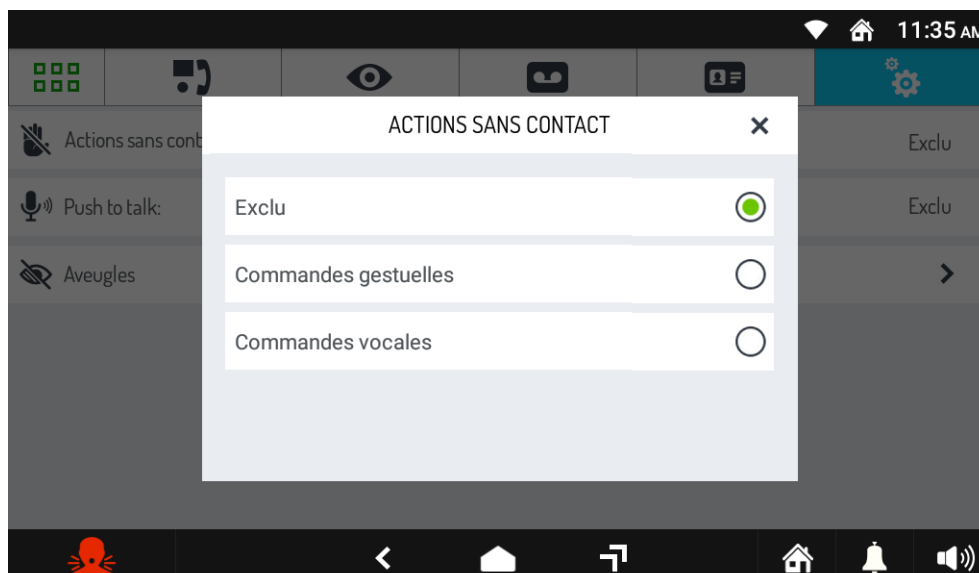


- Appuyer sur l'élément **Accessibilité** pour afficher la page-écran répertoriant les différents modes d'utilisation du moniteur :





- En appuyant sur le paramètre **Actions sans contact**, une fenêtre contextuelle s'affiche.



- Appuyer sur l'élément **Commandes vocales** pour configurer les paramètres des commandes vocales.

## 2.1 CONFIGURATION DES PARAMÈTRES DES COMMANDES VOCALES

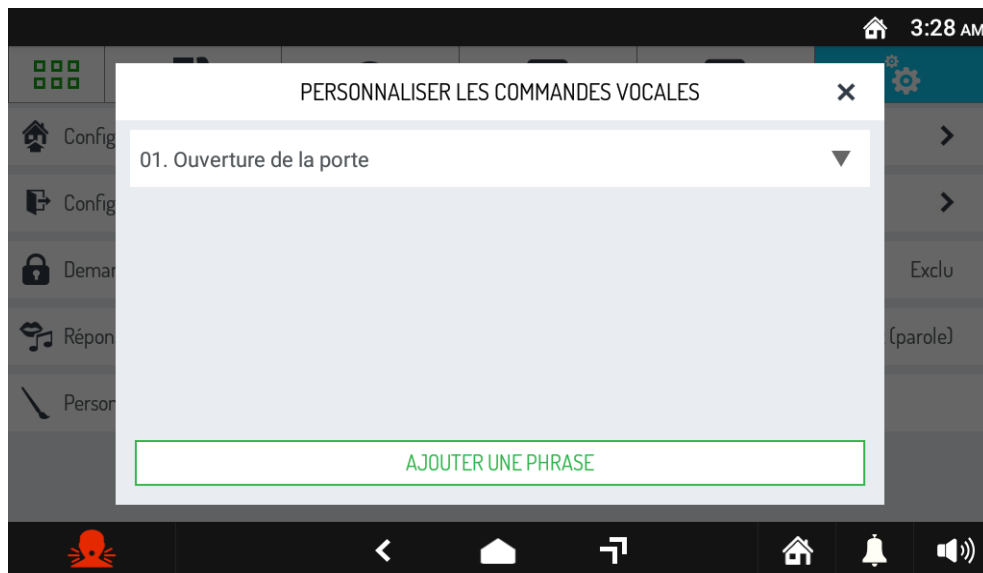
Le paramètre suivant permet de définir les paramètres de configuration des commandes vocales.

- Appuyer sur l'élément **Commandes vocales** pour configurer les paramètres des commandes vocales.
- La page-écran avec les différents réglages et paramètres du mode de fonctionnement s'affiche.



- **Configurer le mode « À la maison »** : permet de configurer automatiquement le paramètre **État de présence (À la maison, Répondeur, Déviation, À distance)** du moniteur et d'habiller une activation Yokis lorsque la commande vocale « **Je suis de retour** » est exécutée.
- **Configurer le mode « Hors de la maison »** : permet de configurer automatiquement le paramètre **État de présence (À la maison, Répondeur, Déviation, À distance)** du moniteur et d'habiller une activation Yokis lorsque la commande vocale « **Je sors** » est exécutée.
- **Demander une confirmation gestuelle pour l'ouverture de la porte/du portail** : si cette option est activée, elle permet de demander une confirmation gestuelle après avoir utilisé la commande vocale pour ouvrir la porte piétonne ou la porte cochère.
- **Réponse aux commandes vocales** : permet de sélectionner le type de retour d'information fourni par le moniteur après l'exécution d'une commande vocale.
  - **Mode vocal (parlé)** : le moniteur émet des phrases comme retour acoustique à la commande vocale exécutée.
  - **Mode rapide (tonalités)** : le moniteur émet des tonalités mélodiques comme retour acoustique à la commande vocale exécutée.

- **Personnalisation des commandes vocales** : permet de personnaliser les commandes vocales qui activent les fonctions de moniteur.



1. Appuyez sur la chaîne contenant la commande (ex. 01. Ouverture porte) pour visualiser la liste des commandes vocales.
2. Sélectionner la commande vocale à personnaliser, par exemple « **Ouverture de la porte** ».
3. Après avoir sélectionné la commande vocale, appuyer sur la touche « **AJOUTER UNE PHRASE** ».
4. Le moniteur émet un signal sonore « BIP » et le message « **Enregistrement en cours** » s’affiche.
5. Prononcer la nouvelle phrase à associer à la commande vocale sélectionnée.
6. Il est maintenant possible d’ouvrir la porte en utilisant la nouvelle phrase associée à la commande vocale ou la phrase par défaut, dans ce cas « **Ouverture de la porte** ».

**ATTENTION !** La personnalisation des commandes vocales ne remplace pas la phrase par défaut utilisée pour activer une commande vocale, la nouvelle phrase enregistrée est ajoutée à celle déjà présente.

## ESPAÑOL

### SOMMARIO

<b>1</b>	<b>COMANDOS DE VOZ</b>	<b>33</b>
1.1	<a href="#">Encendido de la pantalla y activación de los comandos de voz</a>	34
1.2	<a href="#">Activación de la conversación</a>	34
1.3	<a href="#">Finalización de la conversación</a>	34
1.4	<a href="#">Apertura de la puerta peatonal</a>	34
1.5	<a href="#">Apertura cancela de acceso</a>	35
1.6	<a href="#">Activación de una función auxiliar</a>	35
1.7	<a href="#">Silenciar el micrófono durante la conversación</a>	36
1.8	<a href="#">Llamada a la centralita</a>	36
1.9	<a href="#">Activación automática</a>	36
1.10	<a href="#">Visualización de las cámaras adicionales de los puestos de llamada</a>	36
1.11	<a href="#">Terminar la activación automática</a>	37
1.12	<a href="#">Enviar una alarma de pánico</a>	37
1.13	<a href="#">Desactivar una alarma de pánico</a>	37
1.14	<a href="#">Activación del botón Yokis</a>	37
1.15	<a href="#">Activación de escenario Yokis</a>	37
1.16	<a href="#">Activación de la función de silencio</a>	38
1.17	<a href="#">Desactivación de la función de silencio</a>	38
1.18	<a href="#">Modo “Fuera de casa”</a>	38
1.19	<a href="#">Modo “En casa”</a>	38
<b>2</b>	<b>ACTIVACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE LOS COMANDOS DE VOZ</b>	<b>39</b>
2.1	<a href="#">Configuración de los parámetros de los comandos de voz</a>	40

La información contenida en este folleto ha sido recopilada y verificada con cuidado, sin embargo, La empresa no se hace responsable de ningún error u omisión. La empresa se reserva el derecho el derecho a realizar mejoras o cambios en los productos en cualquier momento y sin previo aviso e servicios descritos en el folleto.

También es posible que este folleto contenga referencias o información sobre no productos o servicios. todavía comercializado. Tales referencias o información no significan en modo alguno que la empresa tiene la intención de comercializar dichos productos o servicios.

Todas las marcas comerciales mencionadas en el documento pertenecen a sus respectivos propietarios.

Reservados todos los derechos. Se autoriza la reproducción total o parcial de este documento con el único fin del uso del videointerfono 1760/31 o / 33.

## 1 COMANDOS DE VOZ

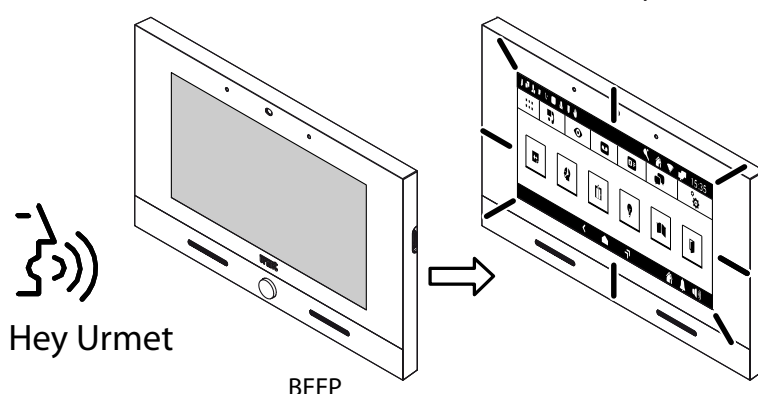
El videoportero permite activar algunas de sus funciones mediante comandos de voz. Pronunciando determinadas frases, es posible, por ejemplo, responder a una llamada o abrir la puerta peatonal sin tener que pulsar las teclas de la pantalla.

**¡ATENCIÓN!** Para utilizar los comandos de voz en el siguiente idioma, el videointerfono debe estar conectado a Internet.

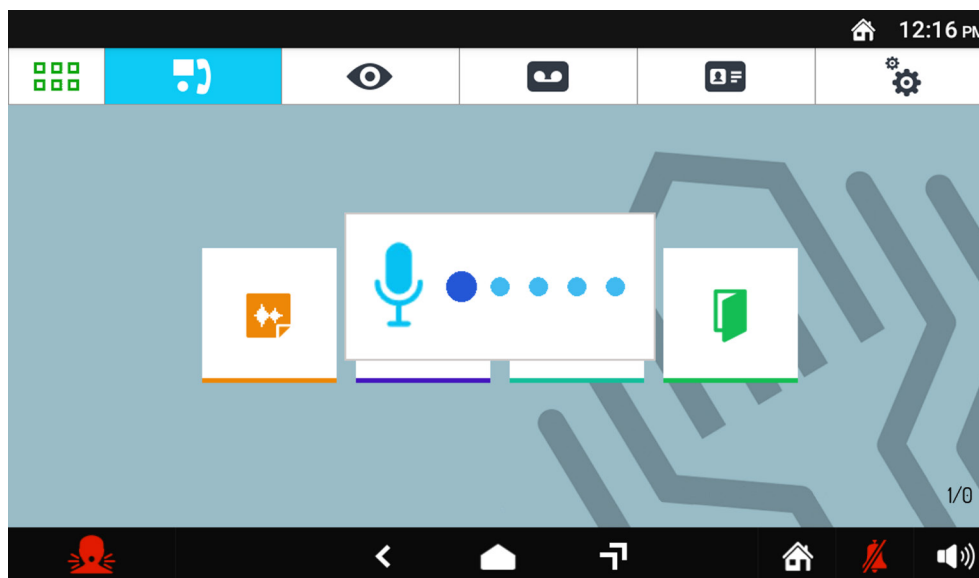
Para utilizar los El videoportero emite un pitido como tono de confirmación y la pantalla muestra la siguiente ventana emergente: comandos de voz, se debe activar la función en el menú de configuración del videoportero (consultar el capítulo “[Activación y configuración de los comandos de voz](#)”).

**¡ATENCIÓN!** A continuación se indican solo las frases por defecto para utilizar los comandos de voz. Si se han configurado frases personalizadas, consultar el párrafo “[Configuración de los parámetros de los comandos de voz](#)”.

Para activar los comandos de voz, primero hay que decir el comando “**Hey Urmet**” (los comandos de voz también se pueden habilitar moviendo la mano frente al sensor IR en la parte frontal del videoportero).



El videoportero emite un pitido como tono de confirmación y la pantalla muestra la siguiente ventana emergente:



Después de este tono se puede decir el comando de voz.

**¡ATENCIÓN!** En el estado de conversación (audio), no es posible activar los comandos de voz diciendo “**Hey Urmet**”. Para activarlos, se debe pasar la mano por delante de el sensor IR del videoportero y luego decir el comando de voz deseado.

A continuación se detallan las instrucciones para activar las funciones mediante comandos de voz.

## 1.1 ENCENDIDO DE LA PANTALLA Y ACTIVACIÓN DE LOS COMANDOS DE VOZ

### En reposo (pantalla apagada)

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.

## 1.2 ACTIVACIÓN DE LA CONVERSACIÓN

Es posible activar la conversación en los 2 modos siguientes:

### 1. En espera de respuesta (al recibir una llamada)

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Responde la llamada”**
  - **“Contesta”**
  - **“Responder”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Llamada conectada”** para confirmar que ha recibido el comando.

### 2. En activación automática

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Autoencendido”**
  - **“Mostrar exterior”**
  - **“Iniciar autoencendido”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Muestro cámaras”** para confirmar que ha recibido el comando.

- Volver a decir el comando de voz **“Hey Urmet”**.
- Luego decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Activar sonido”**
  - **“Quiero hablar”**
  - **“Enciende el micrófono”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Audio bidireccional activo”** para confirmar que ha recibido el comando.

## 1.3 FINALIZACIÓN DE LA CONVERSACIÓN

### En modo conversación

- Pasar una vez la mano delante de el sensor IR del videoportero durante la conversación.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Finalizar llamada”**
  - **“Colgar”**
  - **“Finalizar la llamada”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Llamada terminada”** para confirmar que ha recibido el comando.

## 1.4 APERTURA DE LA PUERTA PEATONAL

Es posible abrir la puerta en los 2 modos siguientes:

### 1. En reposo (pantalla apagada)

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Abre la puerta”**
  - **“Abrir”**
  - **“Abrir puerta”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Abriendo la puerta”** para confirmar que ha recibido el comando.

**¡ATENCIÓN!** Si en el menú de configuración de los comandos de voz está activado el parámetro **“Solicitar confirmación gestual para la apertura de la puerta”**, después de decir el comando de voz se deberá pasar la mano delante de el sensor IR para confirmar la activación del comando de voz.

### En modo conversación

- Pasar una vez la mano delante de el sensor IR del videoportero durante la conversación.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Abre la puerta”**
  - **“Abrir”**
  - **“Abrir puerta”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Abriendo la puerta”** para confirmar que ha recibido el comando.

## 1.5 APERTURA CANCELA DE ACCESO

Es posible abrir la puerta en los 2 modos siguientes:

### 1. En reposo

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Abrir portón”**
  - **“Abre el portón”**
  - **“Abrir el portón”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Abriendo el portón”** para confirmar que ha recibido el comando.

**¡ATENCIÓN!** Si en el menú de configuración de los comandos de voz está activado el parámetro **“Solicitar confirmación gestual para la apertura de la puerta”**, después de decir el comando de voz se deberá pasar la mano delante de el sensor IR para confirmar la activación del comando de voz.

### 2. En modo conversación

- Pasar una vez la mano delante de el sensor IR del videoportero durante la conversación.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Abrir portón”**
  - **“Abre el portón”**
  - **“Abrir el portón”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Abriendo el portón”** para confirmar que ha recibido el comando.

## 1.6 ACTIVACIÓN DE UNA FUNCIÓN AUXILIAR

Una función auxiliar se puede activar de las siguientes 2 maneras:

### 1. En reposo (pantalla apagada)

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Activar 1, Activar 2, etc”**
  - **“Activación 1, Activación 2, etc”**



*Los comandos son como máximo 10.*

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Activación X”**, donde **X** puede ir de 1 a 10, como confirmación de recibir el comando de voz.

### 2. En modo conversación

- Pasar una vez la mano delante de el sensor IR del videoportero durante la conversación.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Activar 1, Activar 2, etc”**
  - **“Activación 1, Activación 2, etc”**



*Los comandos son como máximo 10.*

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Activación X”**, donde **X** puede ir de 1 a 10, como confirmación de recibir el comando de voz.

## 1.7 SILENCIAR EL MICRÓFONO DURANTE LA CONVERSACIÓN

### En modo conversación

- Pasar una vez la mano delante de el sensor IR del videoportero durante la conversación.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Mudo”**
  - **“Apagar el micrófono”**
  - **“Deshabilitar el micrófono”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Micrófono desactivado”** para confirmar que ha recibido el comando.

## 1.8 LLAMADA A LA CENTRALITA

### En reposo

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Llamar a la portinería”**
  - **“Llamar a la centralita”**
  - **“Contacta la centralita”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Llamando”** para confirmar que ha recibido el comando.

## 1.9 ACTIVACIÓN AUTOMÁTICA

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Autoencendido”**
  - **“Mostrar exterior”**
  - **“Iniciar autoencendido”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Muestro cámaras”** para confirmar que ha recibido el comando.

## 1.10 VISUALIZACIÓN DE LAS CÁMARAS ADICIONALES DE LOS PUESTOS DE LLAMADA

Las imágenes tomadas por cualquier cámara adicional pueden mostrarse en los 3 modos siguientes:

### 1. En espera de respuesta

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Proxima cámara”**
  - **“Mostra siguiente”**
  - **“Siguiente”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Siguiente cámara”** para confirmar que ha recibido el comando.

### 2. En activación automática

- Acercarse al videoportero y decir el comando **“Hey Urmet”**.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - **“Autoencendido”**
  - **“Mostrar exterior”**
  - **“Iniciar autoencendido”**

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz **“Muestro cámaras”** para confirmar que ha recibido el comando.

- Volver a decir el comando de voz **“Hey Urmet”**.
- Luego decir uno de los siguientes comandos de voz:



- “**Siguiente cámara**”
- “**Mostra siguiente**”
- “**Siguiente**”

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Siguiente cámara**” para confirmar que ha recibido el comando.

### 1.11 TERMINAR LA ACTIVACIÓN AUTOMÁTICA

- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - “**Finalizar llamada**”
  - “**Colgar**”
  - “**Finalizar la llamada**”

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Llamada terminada**” para confirmar que ha recibido el comando.

### 1.12 ENVIAR UNA ALARMA DE PÁNICO

- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - “**Activar alarma de pánico**”
  - “**Ayuda**”
  - “**Llamda de socorro**”

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Alarma de pánico activada**” para confirmar que ha recibido el comando.

### 1.13 DESACTIVAR UNA ALARMA DE PÁNICO

- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - “**Finalizar alarma de pánico**”
  - “**Enceder alarma de pánico**”
  - “**Todo bien**”

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Alarma de pánico desactivada**” para confirmar que ha recibido el comando.

### 1.14 ACTIVACIÓN DEL BOTÓN YOKIS

- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz, por ejemplo:
  - “**Yokis 1, Yokis 2, etc.**”
  - “**Activa Yokis 1, Activa Yokis 2, etc.**”
  - “**Activa botón Yokis 1, Activa botón Yokis 2, etc.**”



*Hay un máximo de 8 botones.*

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Activación del botón X**”, donde **X** puede ser un número de 1 a 8, para confirmar que ha recibido el comando.

### 1.15 ACTIVACIÓN DE ESCENARIO YOKIS

- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz, por ejemplo:
  - “**Activa escenario Yokis 1, Activa escenario Yokis 2, etc**”
  - “**Yokis escenario 1, Yokis escenario 2, etc**”
  - “**Yokis activa escenario 1, Yokis activa escenario 2, etc**”



*Hay un máximo de 4 escenarios*

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Activación del escenario X**”, donde **X** puede ser un número de 1 a 4, para confirmar que ha recibido el comando.

### 1.16 ACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN DE SILENCIO

- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - “**Modo silencio**”
  - “**Deshabilitar timbre**”
  - “**No molestar**”

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Modo silencioso activo**” para confirmar que ha recibido el comando.

### 1.17 DESACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN DE SILENCIO

- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”.
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - “**Modo timbre**”
  - “**Encender timbre**”
  - “**Timbre**”

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Modo silencioso activo**” para confirmar que ha recibido el comando.

### 1.18 MODO “FUERA DE CASA”

El siguiente comando de voz permite cambiar el estado del videoportero a uno de los siguientes modos: **En casa**, **Contestador automático** (por defecto), **Remoto** y **Desvío**. A través del comando de voz es posible, por ejemplo, configurar el estado “**Remoto**” para recibir las llamadas en el teléfono móvil a través de la aplicación CallMe cuando se sale de casa. También es posible combinar la activación de un botón o de un escenario Yokis, por ejemplo, el apagado de las luces (para obtener más detalles, véase el párrafo “[Configuración de los parámetros de los comandos de voz](#)”).

- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - “**Estoy saliendo**”
  - “**Salgo**”
  - “**Hasta luego**”

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**Hasta luego**” para confirmar que ha recibido el comando y cambia el estado según la configuración realizada.

### 1.19 MODO “EN CASA”




El siguiente comando de voz permite cambiar el estado del videoportero a uno de los siguientes modos: **En casa**, **Contestador automático** (por defecto), **Remoto** y **Desvío**. A través del comando de voz es posible, por ejemplo, configurar el estado “**En casa**” cuando se vuelve a casa para dejar de recibir las llamadas en el teléfono móvil a través de la aplicación CallMe. También es posible combinar la activación de un botón o de un escenario de Yokis, por ejemplo, el encendido de las luces (para obtener más detalles, véase el párrafo “[Configuración de los parámetros de los comandos de voz](#)”).

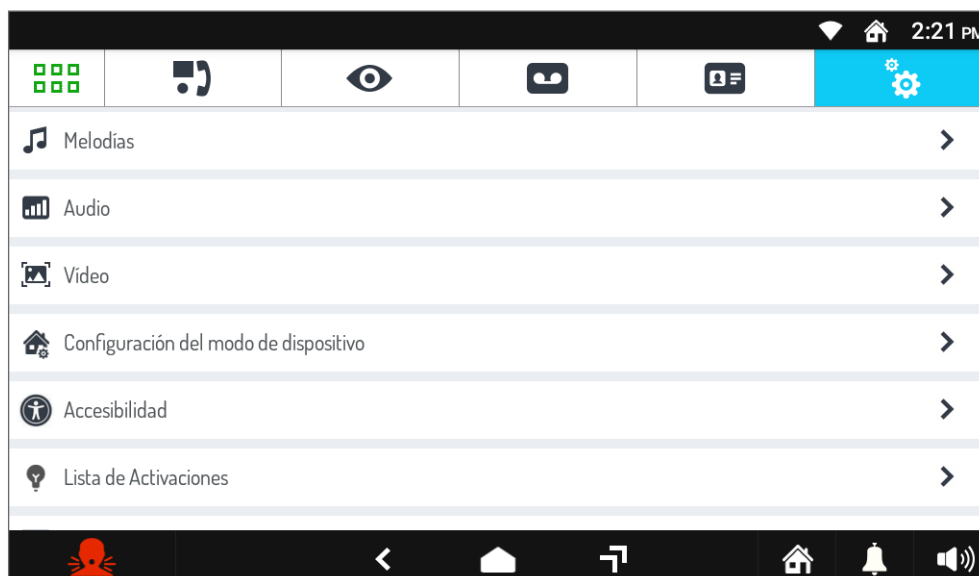
- Acercarse al videoportero y decir el comando “**Hey Urmet**”
- A continuación, decir uno de los siguientes comandos de voz:
  - “**Volví**”
  - “**Estoy en casa**”
  - “**Aquí estoy**”

El videoportero reproduce el siguiente mensaje de voz “**¡Bienvenido!**” para confirmar que ha recibido el comando y cambia el estado según la configuración realizada.

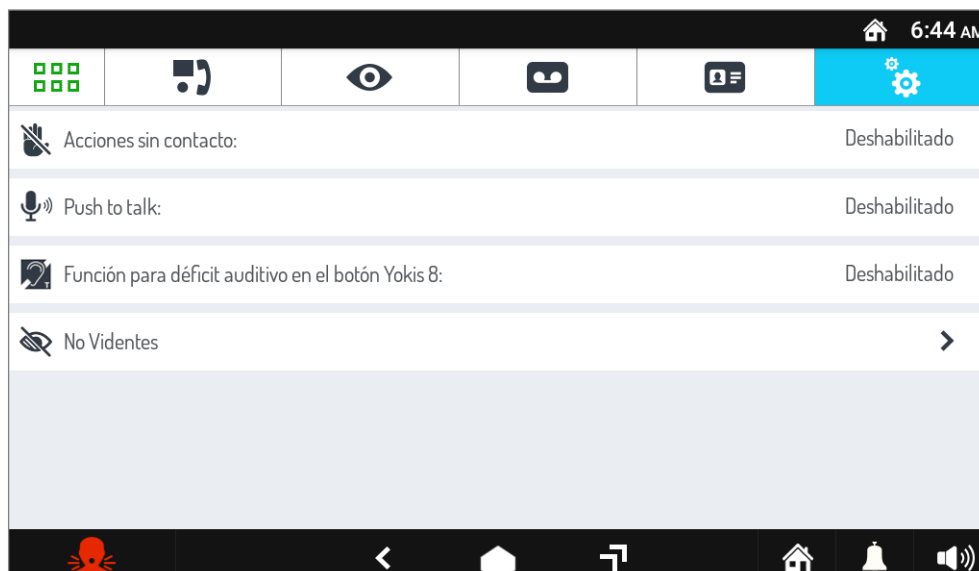
## 2 ACTIVACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE LOS COMANDOS DE VOZ

La opción de menú “**Accesibilidad**” permite activar los comandos de voz en el videoportero. Seguir este procedimiento para llevar a cabo la activación:

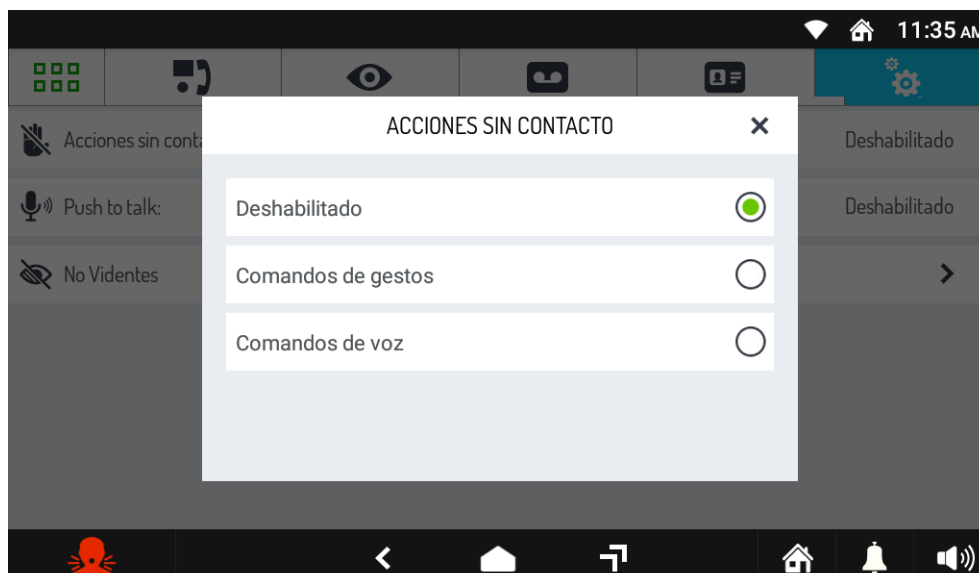
- Encender la pantalla tocándola en un punto cualquiera o pulsando el botón de inicio.
- Pulsar el icono  para acceder al inicio de la página y luego el icono  para la aplicación del videoportero.
- Pulsar el icono  de la parte superior derecha para acceder a la página de configuración del videoportero:



- Seleccionar la opción **Accesibilidad** para abrir la pantalla con los diferentes modos de uso del videoportero:



- Pulsar el parámetro **Acciones sin contacto**. Se mostrará una pantalla emergente.

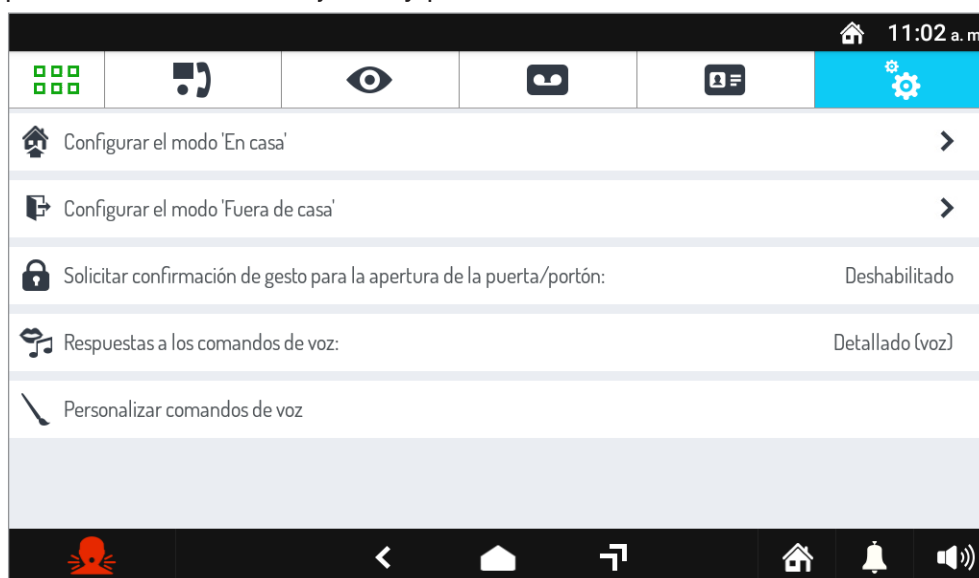


- Seleccionar **Comandos de voz** para activar el modo en el videoportero.

## 2.1 CONFIGURACIÓN DE LOS PARÁMETROS DE LOS COMANDOS DE VOZ

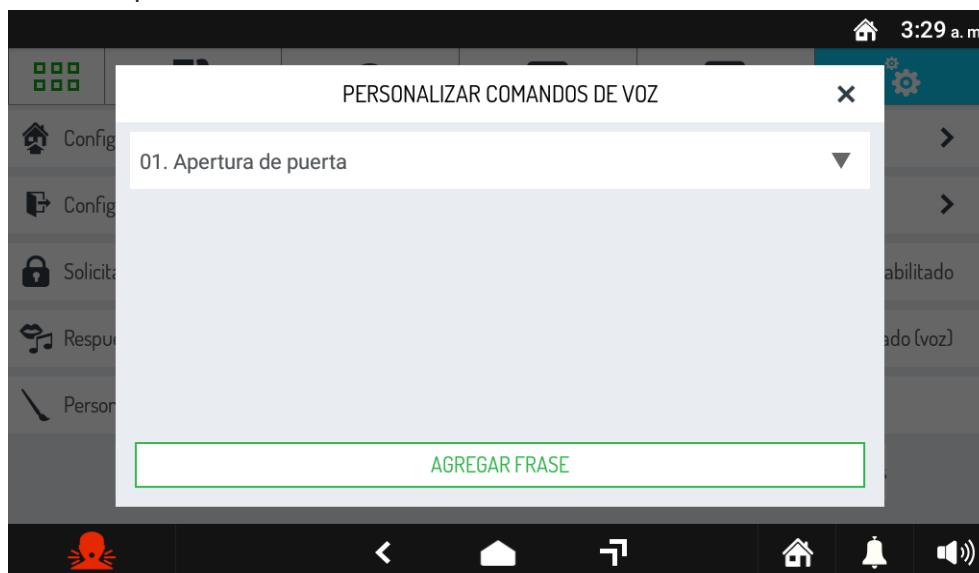
El siguiente parámetro permite configurar los comandos de voz.

- Pulsar **Comandos de voz** para configurar los parámetros de los comandos de voz.
- Aparece la pantalla con todos los ajustes y parámetros del modo de uso.



- **Configurar el modo “En casa”**: permite configurar automáticamente el parámetro de **Estado de presencia** (**En casa**, **Contestador automático**, **Desvío**, **Remoto**) del videoportero y habilita una activación de Yokis cuando se da el comando de voz **“He vuelto”**.
- **Configurar el modo “Fuera de casa”**: permite configurar automáticamente el parámetro de Estado de presencia (**En casa**, **Contestador automático**, **Desvío**, **Remoto**) del videoportero y habilita una activación de Yokis cuando se da el comando de voz **“Me voy”**.
- **Solicitar confirmación gestual para la apertura de la puerta / portón**: si está activado, solicita una confirmación gestual después del comando de voz para abrir la puerta peatonal o de acceso.
- **Respuesta a los comandos de voz**: permite seleccionar el tipo de respuesta que proporciona el videoportero tras la ejecución de un comando de voz.
  - **Discursiva (frases)**: el videoportero reproduce frases como respuesta acústica al comando de voz.
  - **Rápida (tonos)**: el videoportero reproduce tonos musicales como respuesta acústica al comando de voz.

- **Personalizar comandos de voz:** permite personalizar los comandos de voz que activan las funciones del videoportero.



1. Pulse en la cadena que contiene el comando (por ejemplo, 01. Apertura puerta) para ver la lista de comandos de voz.
2. Seleccionar el comando de voz que se quiere personalizar, por ejemplo, “**Apertura de puerta**”.
3. Una vez seleccionado el comando, pulsar el botón “**AÑADIR FRASE**”.
4. El videoportero emite un pitido y muestra la indicación “**Grabación en curso**”.
5. Pronunciar la nueva frase que se desea asociar al comando de voz seleccionado.
6. Ahora se puede abrir la puerta utilizando la nueva frase asociada al comando de voz o la frase por defecto, en este caso “**Apertura puerta**”.

**¡ATENCIÓN!** La personalización de los comandos de voz no sustituye la frase por defecto, ya que la nueva frase grabada se añade a la existente.

## DEUTSCH

### INHALT

<b>1</b>	<b>SPRACHSTEUERUNGEN</b>	<b>43</b>
1.1	<a href="#">Einschalten des Displays und Aktivieren der Sprachsteuerungen</a>	44
1.2	<a href="#">Aktivieren des Sprechkanals</a>	44
1.3	<a href="#">Das Gespräch beenden</a>	44
1.4	<a href="#">Öffnen der Fußgängertür</a>	44
1.5	<a href="#">Öffnen der Einfahrt</a>	45
1.6	<a href="#">Aktivierung einer hilfsfunktion</a>	45
1.7	<a href="#">Stummschalten des Mikrofons während eines Gesprächs</a>	46
1.8	<a href="#">Anruf an die Zentrale</a>	46
1.9	<a href="#">Selbsteinschaltung</a>	46
1.10	<a href="#">Anzeige der eventuell vorhandenen zusätzlichen Kameras der Rufeinheiten</a>	46
1.11	<a href="#">Selbsteinschaltung beenden</a>	47
1.12	<a href="#">Auslösen eines Panikalarms</a>	47
1.13	<a href="#">Deaktivieren eines Panikalarms</a>	47
1.14	<a href="#">Aktivieren über die Yokis-Taste</a>	47
1.15	<a href="#">Aktivierung des Yokis-Szenarios</a>	48
1.16	<a href="#">Aktivierung der Stummschaltfunktion</a>	48
1.17	<a href="#">Deaktivieren der Stummschaltfunktion</a>	48
1.18	<a href="#">Modus „Außer Haus“</a>	48
1.19	<a href="#">Modus „Zu Hause“</a>	48
<b>2</b>	<b>AKTIVIEREN UND KONFIGURIEREN DER SPRACHBEFEHLE</b>	<b>50</b>
2.1	<a href="#">Konfiguration der Parameter der Sprachsteuerungen</a>	51

Die in dieser Broschüre enthaltenen Informationen wurden mit Sorgfalt zusammengestellt und geprüft, jedoch Das Unternehmen kann nicht für Fehler oder Auslassungen verantwortlich gemacht werden. Das Unternehmen behält sich das Recht vor das Recht, jederzeit und ohne Vorankündigung Verbesserungen oder Änderungen an den Produkten vorzunehmen e Dienstleistungen, die in der Broschüre beschrieben sind.

Es ist auch möglich, dass diese Broschüre Referenzen oder Informationen zu Nichtprodukten oder Dienstleistungen enthält noch vermarktet. Solche Hinweise oder Informationen bedeuten in keiner Weise, dass das Unternehmen beabsichtigt, solche Produkte oder Dienstleistungen zu vermarkten.

Alle im Dokument erwähnten Marken gehören ihren jeweiligen Eigentümern.

Alle Rechte vorbehalten. Die teilweise oder vollständige Reproduktion dieses Dokuments ist ausschließlich zu diesem Zweck gestattet der Nutzung der Videosprechanlage 1760/31 oder / 33.

# 1 SPRACHSTEUERUNGEN

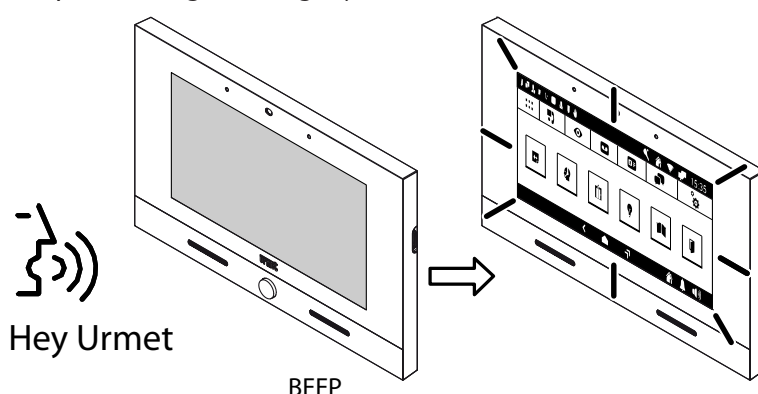
Die Videosprechanlage ermöglicht das Aktivieren einiger ihrer Funktionen über Sprachbefehle. Durch Aussprechen bestimmter Phrasen ist es beispielsweise möglich: einen Anruf anzunehmen oder die Fußgängertür zu öffnen, ohne die Tasten auf dem Display drücken zu müssen.

**AUFMERKSAMKEIT!** Um die Sprachbefehle in der folgenden Sprache verwenden zu können, muss die Videosprechanlage mit dem Internet verbunden sein.

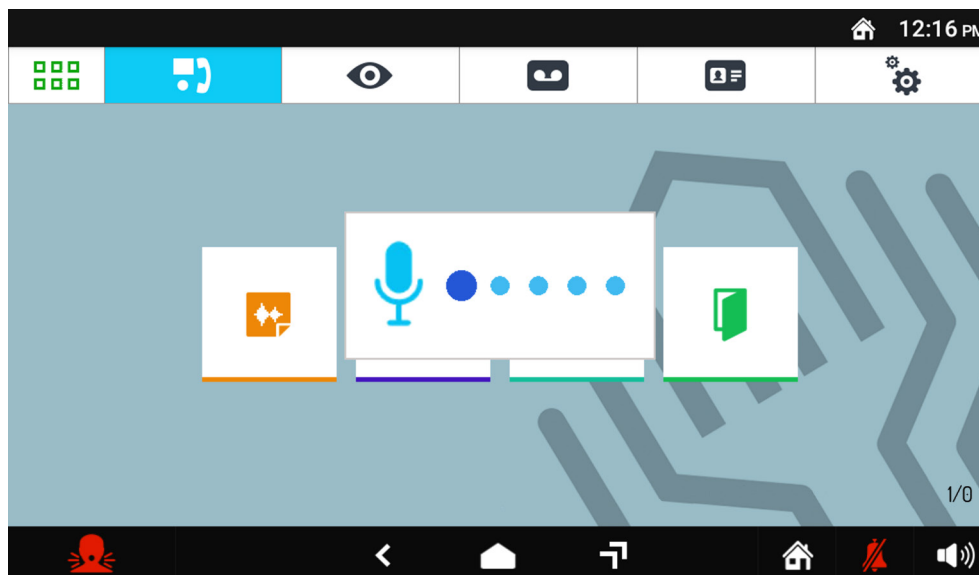
Um Sprachbefehle verwenden zu können, muss die Funktion im Konfigurationsmenü der Videosprechanlage freigeschaltet werden (siehe Kapitel „[Aktivieren und Konfigurieren der Sprachbefehle](#)“).

**ACHTUNG!** Nachstehend sind nur die Standardphrasen für die Verwendung von Sprachbefehlen aufgeführt. Wenn individuelle Phrasen vorgesehen wurden, lesen Sie bitte den Abschnitt „[Konfiguration der Parameter der Sprachsteuerungen](#)“.

Um die Sprachsteuerung zu aktivieren, müssen Sie zunächst den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“ geben (Sprachsteuerungen können auch aktiviert werden, indem Sie Ihre Hand vor den IR-Sensor an der Vorderseite der Video-Türsprechanlage bewegen).



Die Videosprechanlage gibt einen „PIEPSTON“ als Bestätigungssignal ab und am Display erscheint folgendes Pop-up:



Nach dem Signalton können Sie den Sprachbefehl aussprechen.

**ACHTUNG!** Im Sprachstatus (im Gespräch) ist es nicht möglich, Sprachbefehle mit dem ausgesprochenen Befehl „**Hey Urmet**“ freizuschalten. Um die Sprachsteuerungen freizuschalten, müssen Sie Ihre Hand vor der IR-Sensor der Videosprechanlage halten und dann den gewünschten Sprachbefehl geben.

Nachstehend die Anleitung für das Aktivieren der Funktionen über Sprachbefehle.

## 1.1 EINSCHALTEN DES DISPLAYS UND AKTIVIEREN DER SPRACHSTEUERUNGEN

### Im Ruhezustand (Display erloschen)

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.

## 1.2 AKTIVIEREN DES SPRECHKANALS

Es ist möglich, den Sprechkanal auf folgende 2 Weisen zu aktivieren:

### 1. Warten auf Antwort (während Eingang eines Anrufs)

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Anruf beantworten”**
  - **“Anruf verbinden”**
  - **“Abholen”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Anruf verbunden”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 2. In Selbsteinschaltung

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Selbsteinschaltung”**
  - **“Kameras anzeigen”**
  - **“Starte Selbsteinschaltung”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Kameras zeigen”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

- Geben Sie erneut den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Geben Sie schließlich einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Aktivierung Audio”**
  - **“Ich möchte sprechen”**
  - **“Mikrofon aktivieren”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Bidirektionales Audio ein”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

## 1.3 DAS GESPRÄCH BEENDEN

### Im Sprechkanal

- Bewegen Sie während eines Gesprächs die Hand einmal vor der IR-Sensor der Videosprechanlage von einer auf die andere Seite.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Anruf beenden”**
  - **“Beenden”**
  - **“Den Anruf beenden”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Der Anruf ist beendet”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

## 1.4 ÖFFNEN DER FUSSGÄNGERTÜR

Die Tür kann auf folgende 2 Weisen geöffnet werden:

### 1. Im Ruhezustand (Display erloschen)

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Tür öffnen”**
  - **“Öffnen”**
  - **“Öffne die Tür”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Tür öffnen”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.



**ACHTUNG!** Ist der Parameter „**Gestenbestätigung für Tür-/Toröffnung anfordern**“ im Konfigurationsmenü der Sprachsteuerung freigeschaltet, müssen Sie nach dem Aussprechen des Sprachbefehls Ihre Hand vor der IR-Sensor vorbeiführen, um die Aktivierung des Sprachbefehls zu bestätigen.

## 2. Im Sprechkanal

- Bewegen Sie während eines Gesprächs die Hand einmal vor der IR-Sensor der Videosprechanlage von einer auf die andere Seite.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Tür öffnen”**
  - **“Öffnen”**
  - **“Öffne die Tür”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Tür öffnen”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

## 1.5 ÖFFNEN DER EINFAHRT

Die Tür kann auf folgende 2 Weisen geöffnet werden:

### 1. Im Ruhezustand

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet“**.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Öffne das Tor”**
  - **“Tor öffnen”**
  - **“Toröffnung”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Tor öffnen”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

**ACHTUNG!** Ist der Parameter „**Gestenbestätigung für Tür-/Toröffnung anfordern**“ im Konfigurationsmenü der Sprachsteuerung freigeschaltet, müssen Sie nach dem Aussprechen des Sprachbefehls Ihre Hand vor der IR-Sensor vorbeiführen, um die Aktivierung des Sprachbefehls zu bestätigen.

## 2. Im Sprechkanal

- Bewegen Sie während eines Gesprächs die Hand einmal vor der der IR-Sensor der Videosprechanlage von einer auf die andere Seite.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Öffne das Tor”**
  - **“Tor öffnen”**
  - **“Toröffnung”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Tor öffnen”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

## 1.6 AKTIVIERUNG EINER HILFSFUNKTION

Eine Zusatzfunktion kann auf die folgenden 2 Arten aktiviert werden:

### 1. Im Ruhezustand (Display erloschen)

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet“**.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Aktivierung 1, Aktivierung 2, usw.”**
  - **“Aktivieren 1, Aktivieren 2, usw.”**



*Die Befehle sind höchstens 10.*

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Aktivieren X”**, wobei **X** zwischen 1 und 10 liegen kann, als Bestätigung den Sprachbefehl zu erhalten.

## 2. Im Sprechkanal

- Bewegen Sie während eines Gesprächs die Hand einmal vor der IR-Sensor der Videosprechanlage von einer auf die andere Seite.

- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Aktivierung 1, Aktivierung 2, usw.”**
  - **“Aktivieren 1, Aktivieren 2, usw.”**



*Die Befehle sind höchstens 10.*

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Aktivieren X”**, wobei **X** zwischen 1 und 10 liegen kann, als Bestätigung den Sprachbefehl zu erhalten.

## 1.7 STUMMSCHALTEN DES MIKROFONS WÄHREND EINES GESPRÄCHS

### Im Sprechkanal

- Bewegen Sie während eines Gesprächs die Hand einmal vor der IR-Sensor der Videosprechanlage von einer auf die andere Seite.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Stumm”**
  - **“Mikrofon stumm”**
  - **“Mikrofon sperren”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Mikrofon ausgeschaltet”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

## 1.8 ANRUF AN DIE ZENTRALE

### Im Ruhezustand

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet”**.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Anruf des Pförtners”**
  - **“Anruf Pförtnerzentrale”**
  - **“Kontaktieren Sie die Pförtnerzentrale”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Anruf”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

## 1.9 SELBSTEINSCHALTUNG

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet”**.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Selbsteinschaltung”**
  - **“Kameras anzeigen”**
  - **“Starte Selbsteinschaltung”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Kameras zeigen”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

## 1.10 ANZEIGE DER EVENTUELL VORHANDENEN ZUSÄTZLICHEN KAMERAS DER RUF EINHEITEN

Die von zusätzlichen Kameras aufgenommenen Bilder können in den folgenden 3 Formen angezeigt werden:

### 1. Warten auf Antwort

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet”**.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Nächste Kamera”**
  - **“Zeige nächste”**
  - **“Nächste”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Nächste Kamera”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 2. In Selbsteinschaltung

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet”**.

- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Selbsteinschaltung”**
  - **“Kameras anzeigen”**
  - **“Starte Selbsteinschaltung”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Kameras zeigen”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

- Geben Sie erneut den Sprachbefehl **„Hey Urmet“**.
- Geben Sie schließlich einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Nächste Kamera”**
  - **“Zeige nächste”**
  - **“Nächste”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Nächste Kamera”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 1.11 SELBSTEINSCHALTUNG BEENDEN

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet”**.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Anruf beenden”**
  - **“Beenden”**
  - **“Den Anruf beenden”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Der Anruf ist beendet”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 1.12 AUSLÖSEN EINES PANIKALARMS

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet”**.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Panikalarm aktivieren”**
  - **“Hilfe”**
  - **“Panik Alarm einschalten”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Panikalarm an”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 1.13 DEAKTIVIEREN EINES PANIKALARMS

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet”**.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - **“Panikalarm beenden”**
  - **“Panikalarm aus”**
  - **“Ich bin OK”**

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Panikalarm aus”** als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 1.14 AKTIVIEREN ÜBER DIE YOKIS-TASTE

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl **„Hey Urmet”**.
- Geben Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle, z. B.:
  - **“Yokis 1, Yokis 2, usw.”**
  - **“Aktiviere Yokis 1, Aktiviere Yokis 2, usw.”**
  - **“Aktiviere Yokis-Taste 1, Aktiviere Yokis-Taste 2, usw.”**



*Es sind maximal 8 Tasten verfügbar.*

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung **“Aktivieren Taste X”**, wobei X von 1 bis 8 variieren kann, als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 1.15 AKTIVIERUNG DES YOKIS-SZENARIOS

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Geben Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle, z. B.:
  - „**Aktivierung Yokis Szenario 1, Aktivierung Yokis Szenario 2, etc**“
  - „**YOKIS Szenario 1, YOKIS Szenario 2, etc**“
  - „**Yokis Szenario aktivieren 1, Yokis Szenario aktivieren 2, etc**“



*Es sind maximal 4 Szenarien möglich.*

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung „**Szenario aktivieren X**“, wobei X von 1 bis 4 variieren kann, als Bestätigung aus, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 1.16 AKTIVIERUNG DER STUMMSCHALTFUNKTION

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Geben Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - „**Ruhemodus**“
  - „**Sperrung Anklingeln**“
  - „**Bitte nicht stören**“

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung „**Ruhemodus ein**“ als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 1.17 DEAKTIVIEREN DER STUMMSCHALTFUNKTION

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Geben Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - „**Klingelmodus**“
  - „**Freigabe Anklingeln**“
  - „**Anklingeln**“

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung „**Ruhemodus ein**“ als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde.

### 1.18 MODUS „AUSSER HAUS“

Mit dem folgenden Sprachbefehl können Sie den Status der Videosprechanlage in einen der folgenden Modi ändern:

**Startseite, Anrufbeantworter** (Standard), **Fernbedienung** und **Umleitung**. Über die Sprachsteuerung ist es zum Beispiel möglich, den Status auf „**Remote**“ zu setzen, so dass Sie Anrufe auf Ihrem Smartphone über die App CallMe erhalten, wenn Sie das Haus verlassen. Es ist auch möglich, die Aktivierung einer Yokis-Taste oder eines -Szenarios zu kombinieren, z. B. das Ausschalten der Beleuchtung (für weitere Details siehe Abschnitt „[Konfiguration der Parameter der Sprachsteuerungen](#)“).

- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Geben Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - „**Ich gehe aus**“
  - „**Ich gehe raus**“
  - „**Auf Wiedersehen**“

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung „**Auf Wiedersehen**“ als Bestätigung, dass der Sprachbefehl empfangen wurde, ab und ändert den Status entsprechend der vorgenommenen Konfiguration.

### 1.19 MODUS „ZU HAUSE“

Mit dem folgenden Sprachbefehl können Sie den Status der Videosprechanlage in einen der folgenden Modi ändern:

**Startseite, Anrufbeantworter** (Standard), **Fernbedienung** und **Umleitung**. Über die Sprachsteuerung ist es zum Beispiel möglich, den Status „**Zu Hause**“ so einzustellen, dass Sie keine Anrufe mehr auf Ihrem Smartphone über die App CallMe erhalten, wenn Sie nach Hause kommen. Es ist auch möglich, die Aktivierung einer Yokis-Taste oder eines -Szenarios zu kombinieren, z. B. das Einschalten der Beleuchtung




(für weitere Details siehe Abschnitt „[\*Konfiguration der Parameter der Sprachsteuerungen\*](#)“).

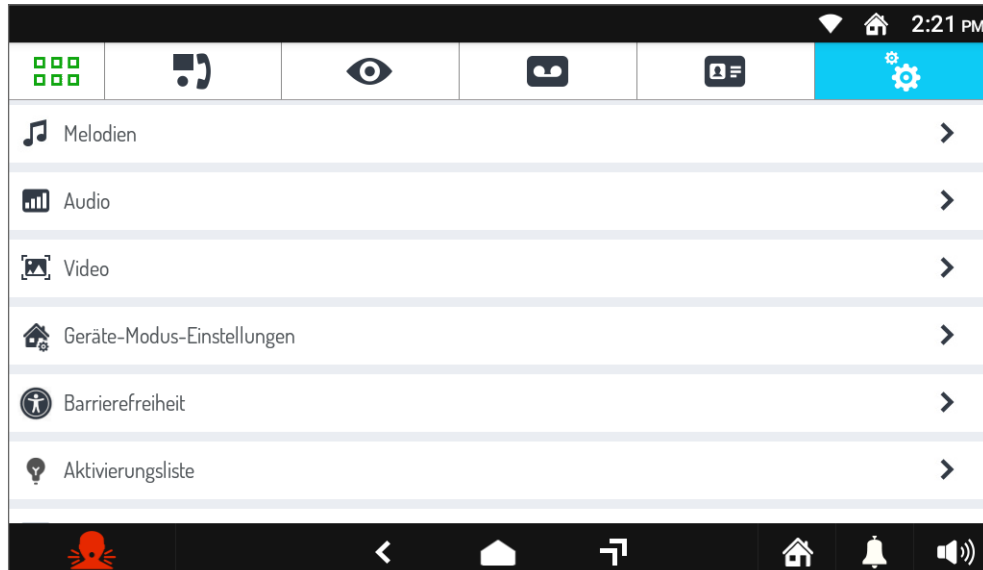
- Nähern Sie sich der Videosprechanlage und geben Sie den Sprachbefehl „**Hey Urmet**“.
- Gegen Sie dann einen der folgenden Sprachbefehle:
  - „**Ich bin zurück gekehrt**“
  - „**Ich bin zurück**“
  - „**Ich bin zuhause**“

Die Videosprechanlage spielt die folgende Sprachmeldung „**Willkommen**“ als Bestätigung für den Empfang des Sprachbefehls und ändert den Status entsprechend der Konfiguration.

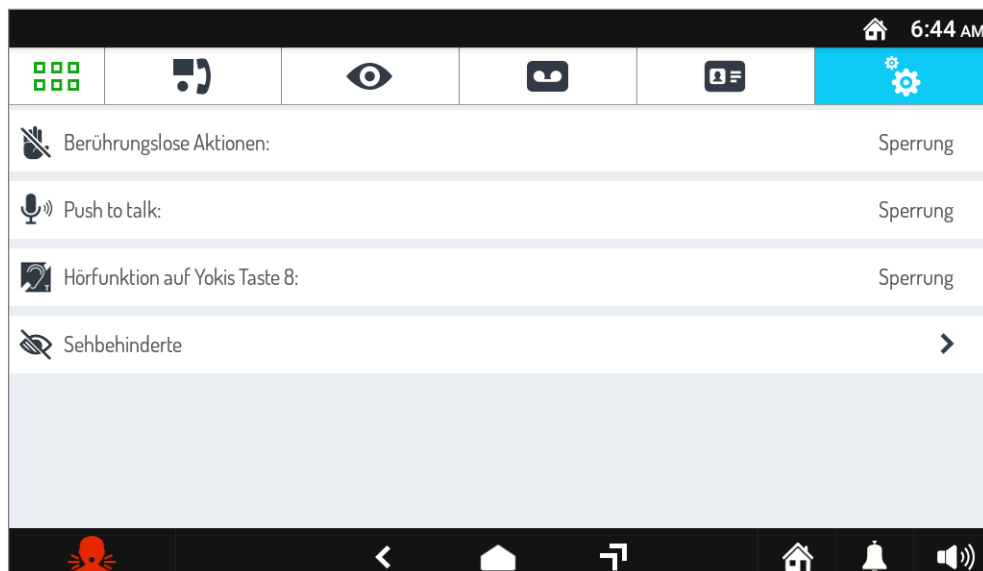
## 2 AKTIVIEREN UND KONFIGURIEREN DER SPRACHBEFEHLE

Der Menüpunkt „Barrierefreiheit“ ermöglicht die Aktivierung der Sprachsteuerung an der Videosprechanlage. Gehen Sie zum Freischalten wie folgt vor:

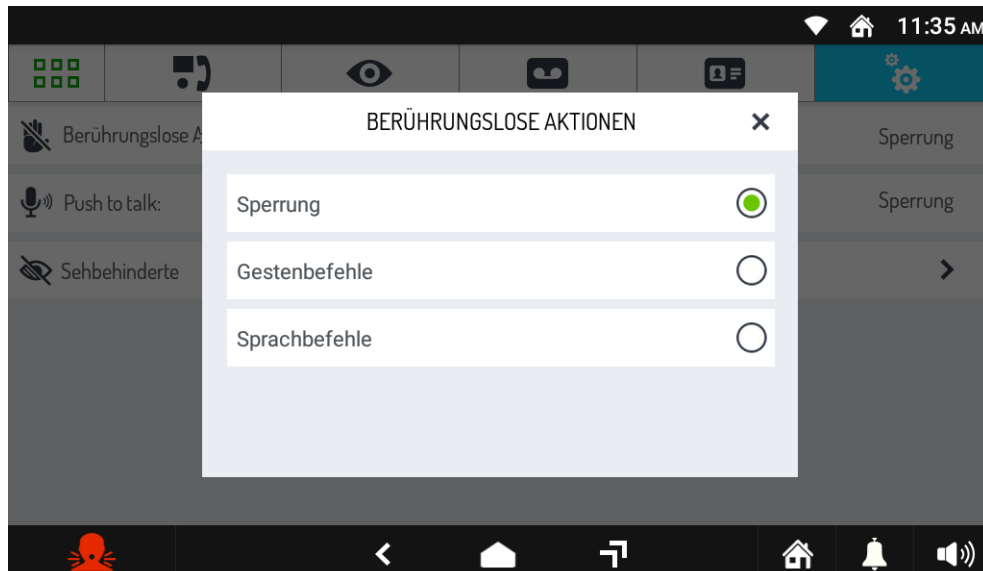
- Den Bildschirm durch Berühren eines beliebigen Punkt oder durch Drücken der Taste “Home” einschalten.
- Auf das Symbol  drücken, um auf die Top Page zuzugreifen, dann auf das Symbol  um das Anwendungsprogramm der Videosprechanlage aufzurufen.
- Auf das Symbol  oben rechts drücken, um die Konfigurationsseite der Videosprechanlage aufzurufen:



- Drücken Sie auf die Angabe **Barrierefreiheit**, um die Bildschirmseite mit den verschiedenen Möglichkeiten zur Nutzung der Videosprechanlage anzuzeigen:



- Drücken Sie auf den Parameter **Berührungslose Aktionen**, dann wird ein Pop-up-Fenster angezeigt.

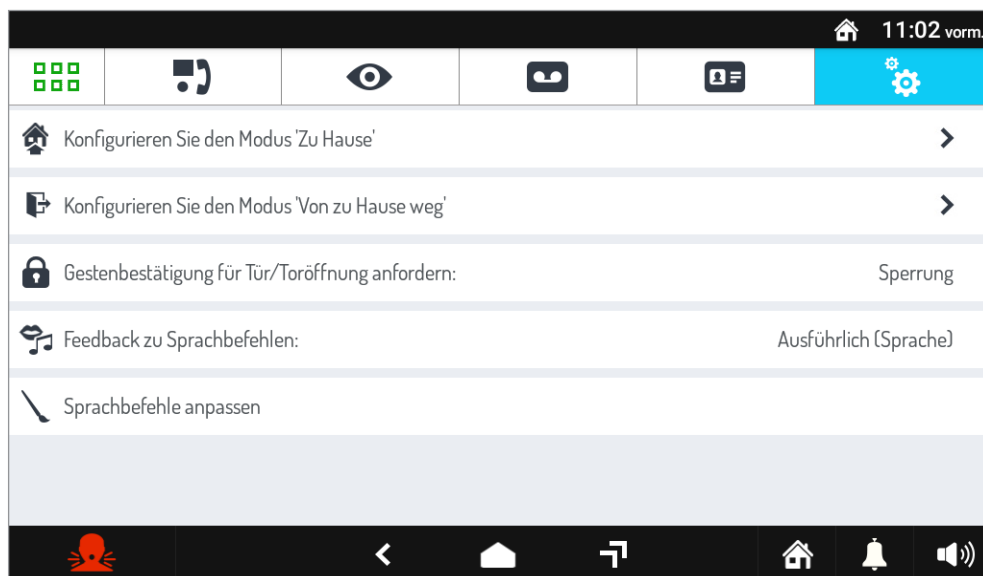


- Wählen Sie die Angabe **Sprachbefehle**, um den Modus an der Videosprechanlage zu aktivieren.

## 2.1 KONFIGURATION DER PARAMETER DER SPRACHSTEUERUNGEN

Mit dem folgenden Parameter können Sie die Konfigurationsparameter der Sprachsteuerungen einstellen.

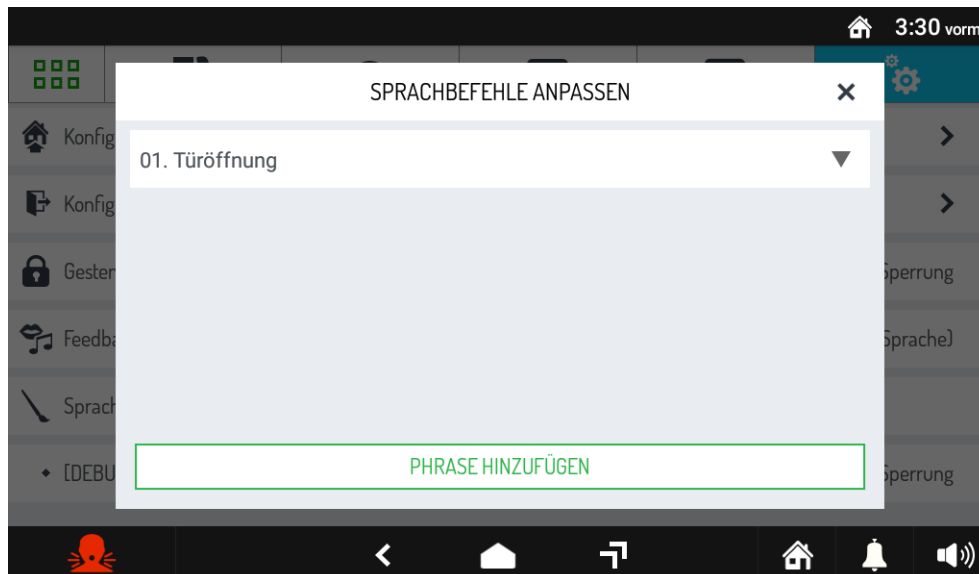
- Drücken Sie auf **Sprachsteuerungen**, um die Parameter der Sprachsteuerungen zu konfigurieren.
- Die Bildschirmseite mit den verschiedenen Einstellungen und Parametern des Einsatzmodus wird angezeigt.



- **Konfigurieren Sie den Modus „Zu Hause“:** Ermöglicht die automatische Konfiguration des Parameters **Anwesenheitsstatus (Zu Hause, Anrufbeantworter, Fernbedienung)** der Videosprechanlage und ermöglicht eine Aktivierung von Yokis freizuschalten, wenn der Sprachbefehl „Ich bin zurück“ gegeben wird.
- **Konfigurieren Sie den Modus „Von zu Hause weg“:** Ermöglicht die automatische Konfiguration des Parameters **Anwesenheitsstatus (Zu Hause, Anrufbeantworter, Fernbedienung)** der Videosprechanlage und ermöglicht eine Aktivierung von Yokis freizuschalten, wenn der Sprachbefehl „Ich gehe“ gegeben wird.
- **Gestenbestätigung für Tür/Toröffnung anfordern:** Wenn diese Option freigeschaltet ist, können Sie eine Gestenbestätigung anfordern, nachdem Sie den Sprachbefehl zum Öffnen der Fußgängertür oder Einfahrt verwendet haben.
- **Feedback zu Sprachbefehlen:** Ermöglicht die Wahl der Art der Rückmeldung, die von der Videosprechanlage nach einem Sprachbefehl gegeben wird.
  - **Unterhaltung (Sprache):** Die Videosprechanlage reproduziert Phrasen als akustische

Rückmeldung auf den gegebenen Sprachbefehl wieder.

- **Schnell (Töne):** Die Videosprechanlage gibt melodische Töne als akustische Rückmeldung auf den gegebenen Sprachbefehl wieder.
- **Sprachbefehle anpassen:** Ermöglicht die individuelle Anpassung der Sprachsteuerungen, die die Funktionen der Videosprechanlage aktivieren.



1. Drücken Sie auf die Zeichenfolge, die den Befehl enthält (z. B. 01. Türöffnung), um die Liste der Sprachbefehle anzuzeigen.
2. Wählen Sie den Sprachbefehl aus, der angepasst werden soll, z. B. „**Türöffnung**“.
3. Nachdem Sie den Sprachbefehl ausgewählt haben, drücken Sie die Taste „**PHRASE HINZUFÜGEN**“.
4. Die Videosprechanlage gibt ein akustisches Signal bzw. einen „PIEPSTON“ ab und „**Aufzeichnung läuft**“ wird angezeigt.
5. Sprechen Sie die neue Phrase aus, die Sie mit dem gewählten Sprachbefehl verknüpfen möchten.
6. Sie können nun die Tür öffnen, indem Sie den neuen, mit dem Sprachbefehl verknüpften Satz oder den Standard-Satz, in diesem Fall „**Türöffnung**“ verwenden.

**ACHTUNG!** Die individuelle Anpassung der Sprachbefehle ersetzt nicht die Standard-Sprachbefehlsphrase, sondern die neu aufgezeichnete Phrase wird der bestehenden hinzugefügt.



## NEDERLANDS

### INHOUDSOPGAVE

<b>1</b>	<b>STEMCOMMANDO'S</b>	<b>54</b>
1.1	<a href="#">Display en stemcommando's inschakelen</a>	55
1.2	<a href="#">Spraakbericht activeren</a>	55
1.3	<a href="#">Het gesprek beëindigen</a>	55
1.4	<a href="#">Voetgangersdeur openen</a>	55
1.5	<a href="#">Autopoort openen</a>	56
1.6	<a href="#">Activering van een hulpfunctie</a>	56
1.7	<a href="#">De microfoon uitschakelen tijdens een gesprek</a>	57
1.8	<a href="#">Oproep naar de receptiecentrale</a>	57
1.9	<a href="#">Automatisch inschakelen</a>	57
1.10	<a href="#">Weergave van eventuele extra camera's op de oproepstations</a>	57
1.11	<a href="#">Automatisch inschakelen beëindigen</a>	58
1.12	<a href="#">Een paniekalarm verzenden</a>	58
1.13	<a href="#">Een paniekalarm uitschakelen</a>	58
1.14	<a href="#">Activeringsknop Yokis</a>	58
1.15	<a href="#">Yokis-scenario activeren</a>	58
1.16	<a href="#">De mutefunctie activeren</a>	59
1.17	<a href="#">De mutefunctie uitschakelen</a>	59
1.18	<a href="#">Modus "Niet thuis"</a>	59
1.19	<a href="#">Modus "Thuis"</a>	59
<b>2</b>	<b>STEMCOMMANDO'S INSCHAKELEN EN CONFIGUREREN</b>	<b>60</b>
2.1	<a href="#">Parameters van de stemcommando's configureren</a>	61

De informatie in deze handleiding is zorgvuldig samengesteld en geverifieerd; de fabrikant kan echter niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele fouten of weglatingen. De fabrikant behoudt zich het recht voor om op elk moment en zonder waarschuwing vooraf verbeteringen of wijzigingen aan te brengen aan de producten en diensten die in de handleiding worden beschreven.

Deze handleiding kan ook verwijzingen omvatten naar informatie over producten en diensten die nog niet op de markt verkrijgbaar zijn. Dergelijke verwijzingen of informatie impliceren op geen enkele wijze dat het bedrijf dergelijke producten of diensten op de markt wil brengen.

Alle handelsmerken die in dit document worden genoemd, zijn eigendom van hun respectieve eigenaren.

Alle rechten voorbehouden. Hierbij verlenen wij toestemming voor de gedeeltelijke of gehele reproductie van dit document met uitsluitend als doel het gebruik van de Beeldintercom 1760/31 of /33.

## 1 STEMCOMMANDO'S

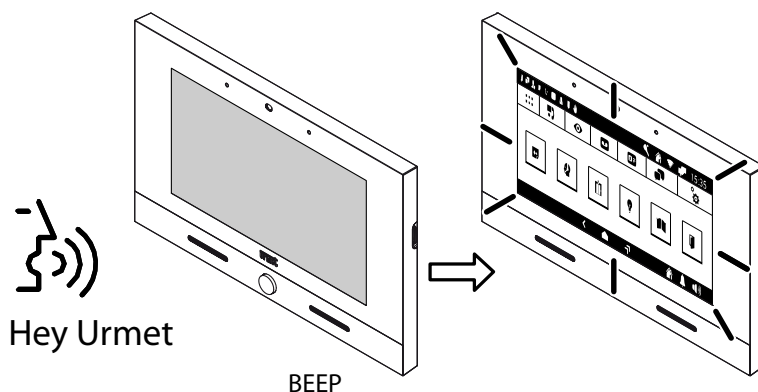
De beeldintercom maakt het mogelijk om bepaalde functies te activeren door middel van stemcommando's. Door bepaalde zinnen uit te spreken, is het bijvoorbeeld mogelijk om een oproep te beantwoorden of de voetgangersdeur te openen zonder op de knoppen op de beeldintercom te hoeven drukken.

**AANDACHT!** Om de spraakopdrachten in de volgende taal te kunnen gebruiken, moet de videointercom verbonden zijn met internet.

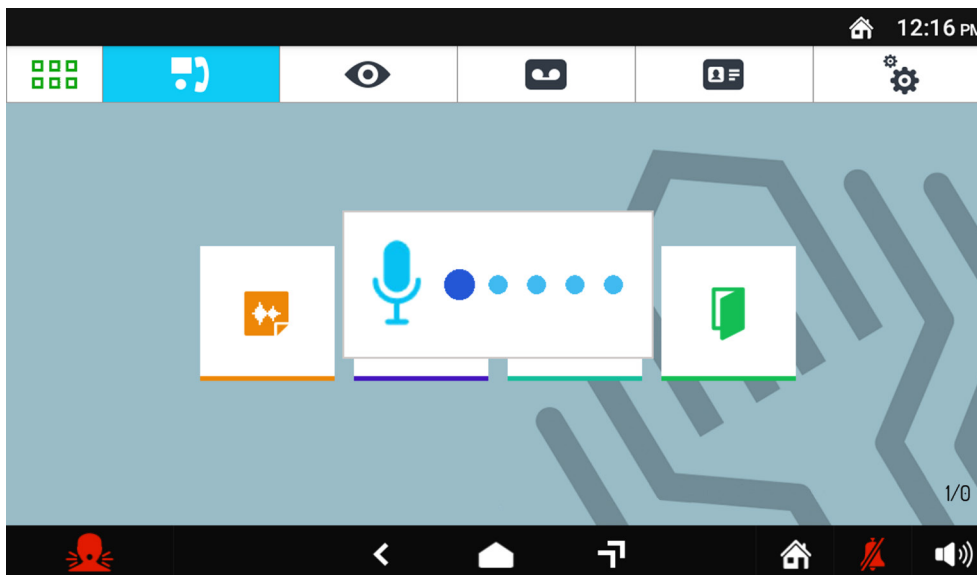
Om de stemcommando's te kunnen gebruiken, moet de functie in het configuratiemenu van de beeldintercom zijn ingeschakeld (zie hoofdstuk "[Stemcommando's inschakelen en configureren](#)").

**OPGELET!** Hieronder staan alleen de standaardzinnen voor het gebruik van stemcommando's. Als u aangepaste zinnen hebt, raadpleeg dan paragraaf "[Parameters van de stemcommando's configureren](#)".

Om stemcommando's in te schakelen, zeg je eerst het commando "**Hey Urmet**" (Stemcommando's kunnen ook worden ingeschakeld door uw hand voor de IR-sensor aan de voorkant van de beeldintercom te bewegen).



De beeldintercom geeft een "BEEP" als bevestigingstoon en het display toont de volgende pop-up:



Na de piep kunt u het stemcommando uitspreken.

**OPGELET!** Bij een spraakbericht (in gesprek) is het niet mogelijk om stemcommando's te activeren door het commando "**Hey Urmet**" te zeggen. Om stemcommando's in te schakelen, moet u met uw hand langs de IR-sensor van de beeldintercom gaan en vervolgens het gewenste spraakcommando uitspreken.

Hieronder volgen de gebruiksrichtlijnen voor het activeren van functies met behulp van stemcommando's.

## 1.1 DISPLAY EN STEMCOMMANDO'S INSCHAKELEN

### Inactief (display uit)

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando "**Hey Urmet**".

## 1.2 SPRAAKBERICHT ACTIVEREN

Het is mogelijk om spraakberichten te activeren in de volgende 2 modi:

### 1. Wachten op een antwoord (tijdens het ontvangen van een oproep)

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando "**Hey Urmet**".
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Beantwoord de oproep**"
  - "**Verbindt de oproep**"
  - "**Opnemen**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Gesprek verbonden**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

### 2. Automatische inschakeling

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando "**Hey Urmet**".
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Zelfoproep entreepaneel**"
  - "**Toon camera's**"
  - "**Camera**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Camera's tonen**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

- Zeg het stemcommando "**Hey Urmet**" nog eens.
- Spreek tenslotte een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Activeer audio**"
  - "**Ik wil spreken**"
  - "**Activeer de microfoon**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Bidirectioneel audio aan**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.3 HET GESPREK BEËINDIGEN

### In gesprek

- Beweeg uw hand 1 keer langs de IR-sensor van de beeldintercom terwijl u in gesprek bent.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Sluit de oproep**"
  - "**Afsluiten**"
  - "**Beëindigen**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Het gesprek is voorbij**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.4 VOETGANGERSDEUR OPENEN

De deur kan op de volgende 2 manieren worden geopend:

### 1. Inactief (display uit)

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando "**Hey Urmet**".
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Open deur**"
  - "**Open**"
  - "**Open de deur**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Opening deur**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

**OPGELET!** Als de parameter “**Gebaarbevestiging vragen voor openen deur/poort**” is ingeschakeld in het configuratiemenu voor stemcommando’s, moet u na het uitspreken van het stemcommando uw hand langs de IR-sensor bewegen om de activering van het uitgesproken stemcommando te bevestigen.

## 2. In gesprek

- Beweeg uw hand 1 keer langs de IR-sensor van de beeldintercom terwijl u in gesprek bent.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando’s uit:
  - “**Open deur**”
  - “**Open**”
  - “**Open de deur**”

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht “**Opening deur**” afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.5 AUTOPOORT OPENEN

De deur kan op de volgende 2 manieren worden geopend:

### 1. Inactief

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando “**Hey Urmet**”.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando’s uit:
  - “**Open de poort**”
  - “**Open hek**”
  - “**Open poort**”

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht “**Opening poort**” afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

**OPGELET!** Als de parameter “**Gebaarbevestiging vragen voor openen deur/poort**” is ingeschakeld in het configuratiemenu voor stemcommando’s, moet u na het uitspreken van het stemcommando uw hand langs de IR-sensor bewegen om de activering van het uitgesproken stemcommando te bevestigen.

## 2. In gesprek

- Beweeg uw hand 1 keer langs de IR-sensor van de beeldintercom terwijl u in gesprek bent.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando’s uit:
  - “**Open de poort**”
  - “**Open hek**”
  - “**Open poort**”

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht “**Opening poort**” afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.6 ACTIVERING VAN EEN HULPFUNCTIE

Een hulpfunctie kan op de volgende 2 manieren worden geactiveerd:

### 1. Inactief (display uit)

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando “**Hey Urmet**”.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando’s uit:
  - “**Activeer 1, Activeer 2, enz.**”
  - “**Activeren 1, Activeren 2, enz.**”



*De commando’s zijn maximaal 10.*

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht “**Activeren X**”, waarbij **X** kan variëren van 1 tot 10, ter bevestiging van het ontvangen van de spraakopdracht.

## 2. In gesprek

- Beweeg uw hand 1 keer langs de IR-sensor van de beeldintercom terwijl u in gesprek bent.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando’s uit:
  - “**Activeer 1, Activeer 2, enz.**”
  - “**Activeren 1, Activeren 2, enz.**”



*De commando's zijn maximaal 10.*

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Activeren X**", waarbij **X** kan variëren van 1 tot 10, ter bevestiging van het ontvangen van de spraakopdracht.

## 1.7 DE MICROFOON UITSCHAKELEN TIJDENS EEN GESPREK

### In gesprek

- Beweeg uw hand 1 keer langs de IR-sensor van de beeldintercom terwijl u in gesprek bent.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Mute**"
  - "**Mute Microfoon**"
  - "**Schakel de microfoon uit**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Microfoon gedempt**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.8 OPROEP NAAR DE RECEPTIECENTRALE

### Inactief

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando "**Hey Urmet**".
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Bel huismeester**"
  - "**Bel receptie**"
  - "**Verbindt met conciërge**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Oproep**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.9 AUTOMATISCH INSCHAKELEN

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando "**Hey Urmet**".
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Zelfoproep entreepaneel**"
  - "**Toon camera's**"
  - "**Camera**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Camera's tonen**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.10 WEERGAVE VAN EVENTUELE EXTRA CAMERA'S OP DE OPROEPSTATIONS

De beelden die door extra camera's zijn opgenomen, kunnen in de volgende 3 modi worden weergegeven:

### 1. Wachten op een antwoord

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando "**Hey Urmet**".
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Volgende camera**"
  - "**Toon Volgende**"
  - "**Volgende**"

De beeldintercom zal de volgende spraakboodschap "**Volgende camera**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

### 2. Automatische inschakeling

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando "**Hey Urmet**".
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - "**Zelfoproep entreepaneel**"
  - "**Toon de camera**"
  - "**Camera**"

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht "**Camera's tonen**" afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

- Zeg het stemcommando "**Hey Urmet**" nog eens.

- Spreek tenslotte een van de volgende stemcommando's uit:
  - **“Volgende camera”**
  - **“Toon Volgende”**
  - **“Volgende”**

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht **“Volgende camera”** afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

### 1.11 AUTOMATISCH INSCHAKELEN BEËINDIGEN

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando **“Hey Urmet”**.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - **“Sluit de oproep”**
  - **“Afsluiten”**
  - **“Beëindigen”**

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht **“Het gesprek is voorbij”** afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

### 1.12 EEN PANIEKALARM VERZENDEN

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando **“Hey Urmet”**.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - **“Activeer paniekalarm”**
  - **“Help”**
  - **“Schakel paniekalarm in”**

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht **“Paniekalarm ingeschakeld”** afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

### 1.13 EEN PANIEKALARM UITSCHAKELEN

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando **“Hey Urmet”**.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - **“Einde paniek alarm”**
  - **“Stop paniekalarm”**
  - **“Met mij gaat het goed”**

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht **“Paniek alarm uit”** afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

### 1.14 ACTIVERINGSKNOP YOKIS

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando **“Hey Urmet”**.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit, bijvoorbeeld:
  - **“Yokis 1, Yokis 2, enz.”**
  - **“Activeer Yokis 1, Activeer Yokis 2, enz.”**
  - **“Activeer knop Yokis 1, Activeer knop Yokis 2, enz.”**



*Er zijn maximaal 8 knoppen.*

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht **“Toets activeren X”**, afspelen, waarbij **X** kan variëren van 1 tot 8, als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

### 1.15 YOKIS-SCENARIO ACTIVEREN

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando **“Hey Urmet”**.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit, bijvoorbeeld:
  - **“Activeer Scene Yokis 1, Activeer Scene Yokis 2, enz.”**
  - **“Yokis Scene 1, Yokis Scene 2, enz.”**
  - **“Yokis Activeer Scene 1, Yokis Activeer Scene 2, enz.”**



*Er is een maximum van 4 scenario's.*

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht **“Scene X activeren”**, afspelen, waarbij **X** kan variëren van 1 tot 4, als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.16 DE MUTEFUNCTIE ACTIVEREN

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando “**Hey Urmet**”.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - “**Stille modus**”
  - “**Uitschakelen van oproeptoon**”
  - “**Niet storen**”

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht “**Stille modus ingeschakeld**” afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.17 DE MUTEFUNCTIE UITSCHAKELEN

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando “**Hey Urmet**”.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - “**Oproepsignaal modus**”
  - “**Oproepsignaal inschakelen**”
  - “**Oproepsignaal**”

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht “**Stille modus ingeschakeld**” afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen.

## 1.18 MODUS “NIET THUIS”

Met het volgende stemcommando kunt u de status van de beeldintercom in een van de volgende modi zetten:

**Thuis**, **Antwoordapparaat** (standaard), **Op afstand** en **Doorschakelen**. Via spraakbesturing is het bijvoorbeeld mogelijk om de status op “**Thuis**” te zetten, zodat u uw oproepen niet meer op uw smartphone ontvangt via de CallMe-app wanneer u terug thuiskomt. Het is ook mogelijk om de activering van een knop of een Yokis-scenario te combineren, bijvoorbeeld het inschakelen van de verlichting (voor meer details zie paragraaf “[Parameters van de stemcommando's configureren](#)”).

- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando “**Hey Urmet**”.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - “**Ik ga uit**”
  - “**Uitgaan**”
  - “**Tot ziens**”

De beeldintercom zal het volgende spraakbericht “**Tot ziens**” afspelen als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen, en zal de status wijzigen afhankelijk van de ingestelde configuratie.

## 1.19 MODUS “THUIS”

Met het volgende stemcommando kunt u de status van de beeldintercom in een van de volgende modi zetten:

**Thuis**, **Antwoordapparaat** (standaard), **Op afstand** en **Doorschakelen**. Via spraakbesturing is het bijvoorbeeld mogelijk om de status op “**Thuis**” te zetten, zodat u uw oproepen niet meer op uw smartphone ontvangt via de CallMe-app wanneer u terug thuiskomt. Het is ook mogelijk om de activering van een knop of een Yokis-scenario te combineren, bijvoorbeeld het inschakelen van de verlichting (voor meer details zie paragraaf “[Parameters van de stemcommando's configureren](#)”).




- Ga naar de beeldintercom en zeg het stemcommando “**Hey Urmet**”.
- Spreek vervolgens een van de volgende stemcommando's uit:
  - “**Ik ben teruggekomen**”
  - “**Ik ben terug**”
  - “**Ik ben thuis**”

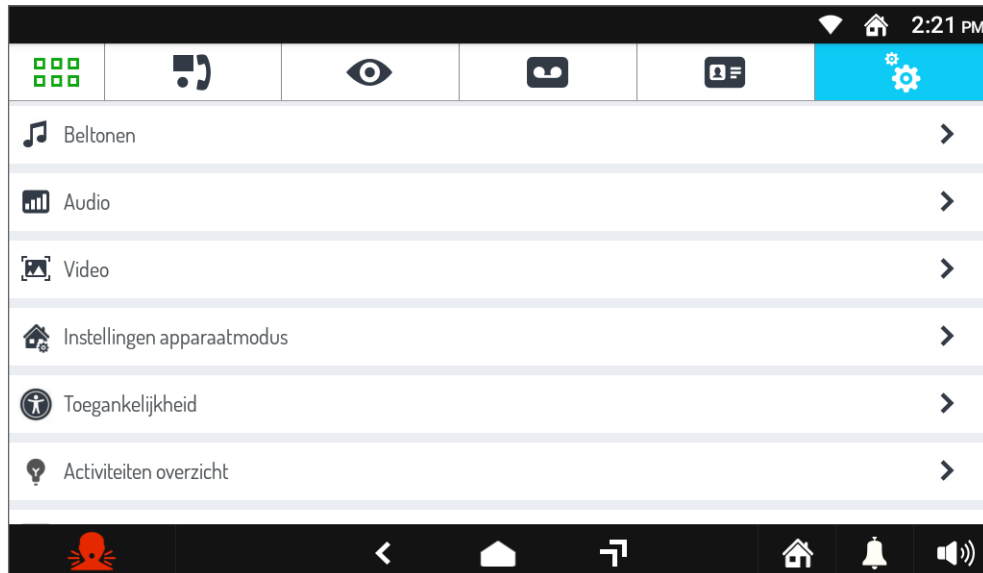
De beeldintercom zal het volgende spraakbericht “**Welkom terug!**” als bevestiging dat het stemcommando is ontvangen, en zal de status wijzigen afhankelijk van de ingestelde configuratie.



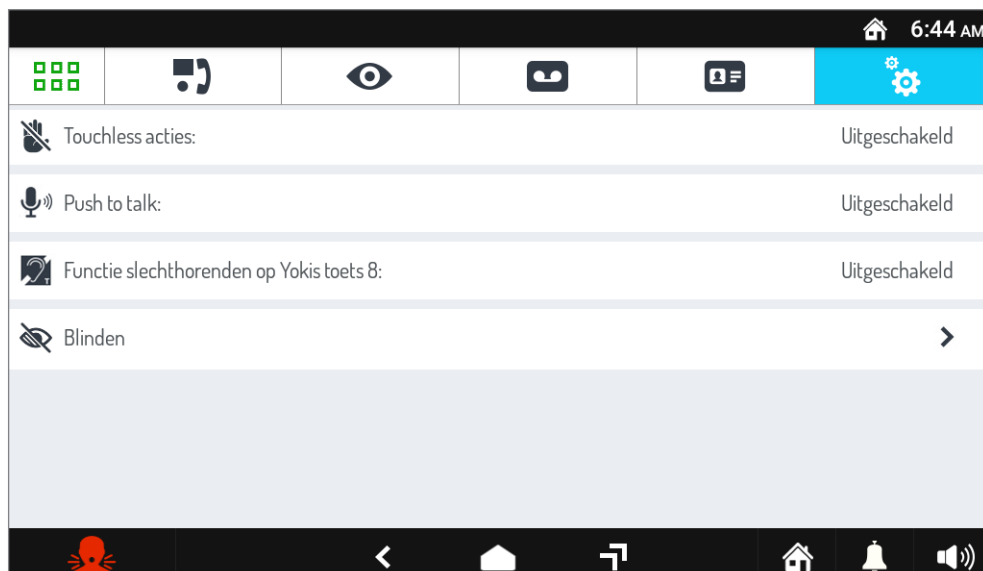
## 2 STEMCOMMANDO'S INSCHAKELEN EN CONFIGUREREN

Via de menu-optie “**Toegankelijkheid**” kunnen stemcommando's worden ingeschakeld op de beeldintercom. Volg de onderstaande stappen om ze in te schakelen:

- Zet het scherm aan door het ergens aan te raken of door op de Home-knop te drukken.
- Druk op het icoon  om naar de hoofdpagina te gaan en druk vervolgens op het icoon  om naar de beeldintercomtoepassing te gaan.
- Druk op het icoon  in de rechterbovenhoek om de configuratiepagina van de beeldintercom te openen:

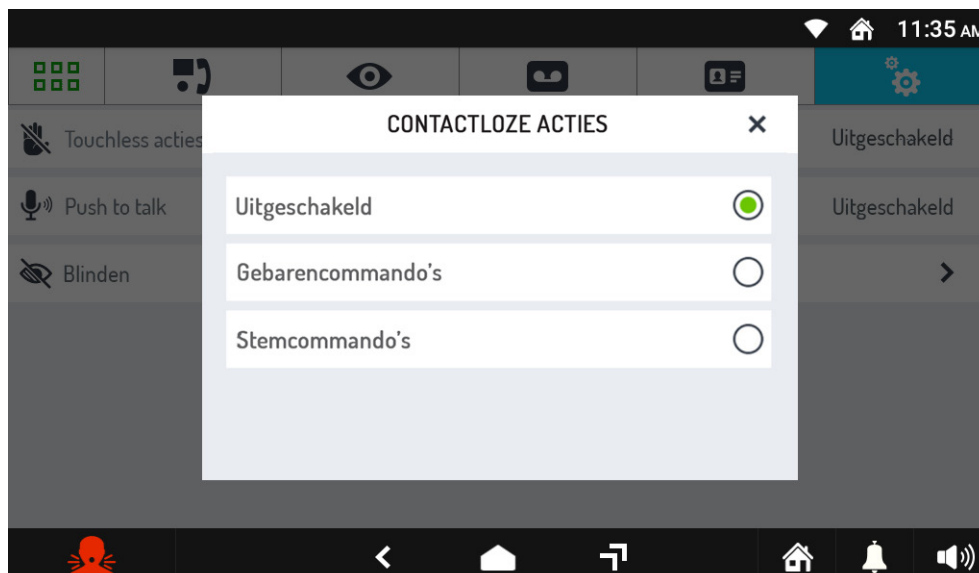


- Druk op **Toegankelijkheid** om het scherm weer te geven met de verschillende gebruiksmodi van de beeldintercom:





- Druk op de parameter Contactloze acties, er verschijnt een pop-upschermd.

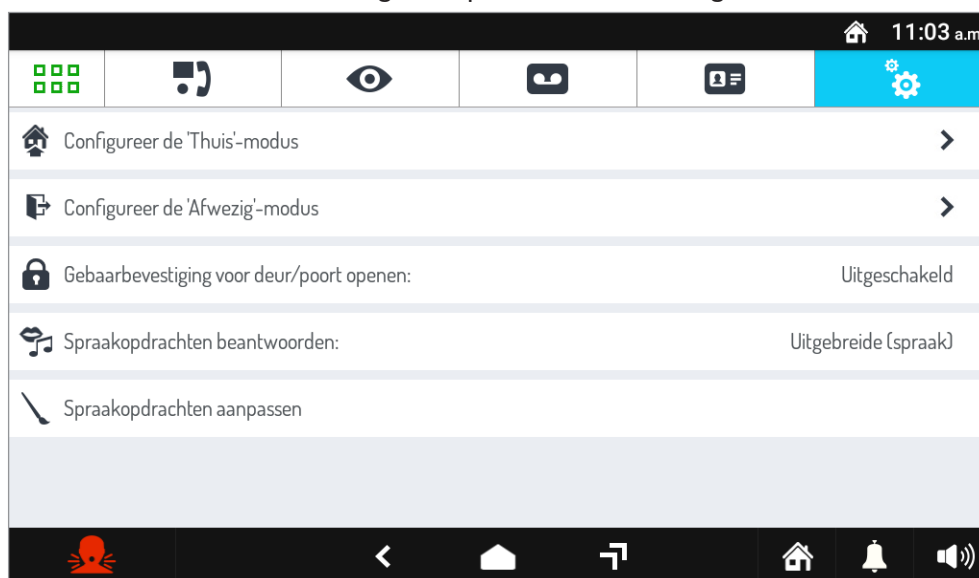


- Selecteer **Stemcommando's** om de modus op de beeldintercom in te schakelen.

## 2.1 PARAMETERS VAN DE STEMCOMMANDO'S CONFIGUREREN

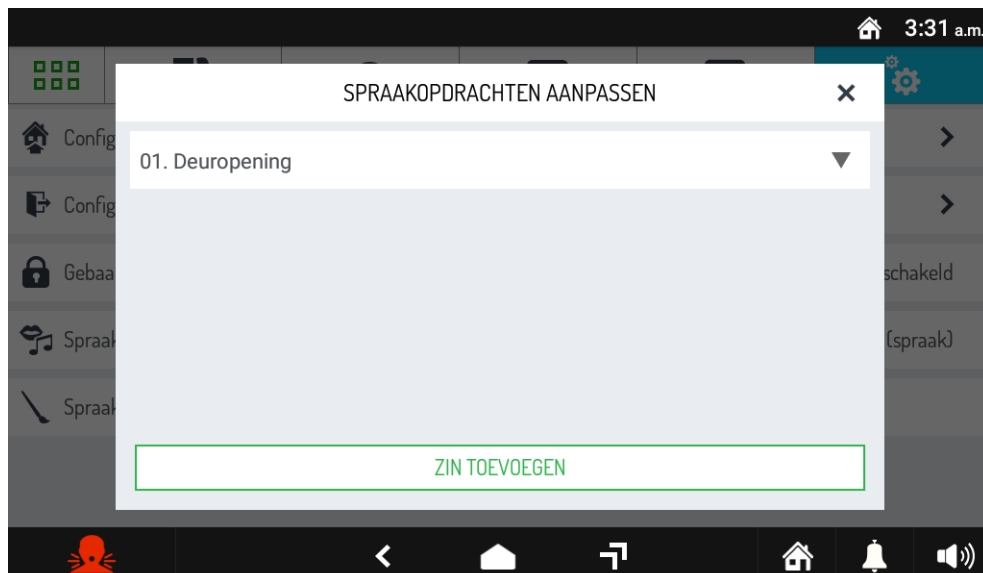
Met de volgende parameter kunt u de configuratieparameters voor stemcommando's instellen.

- Druk op **Stemcommando's** om de parameters voor stemcommando's te configureren.
- Het scherm met de verschillende instellingen en parameters van de gebruiksmodus wordt weergegeven.



- **Configureer de “Thuis”-modus:** Hiermee kunt u de parameter **Aanwezigheidsstatus (Thuis, Antwoordapparaat, Op afstand)** van de beeldintercom configureren en kunt u Yokis activeren wanneer u het stemcommando “Ik ben thuis” uitspreekt.
- **Configureer de “Afwezig”-modus:** Hiermee kunt u de parameter **Aanwezigheidsstatus (Thuis, Antwoordapparaat, Op afstand)** van de beeldintercom configureren en kunt u Yokis activeren wanneer u het stemcommando “Ik vertrek” uitspreekt.
- **Gebarenbevestiging voor deur/poort openen:** indien ingeschakeld, kunt u hiermee om een gebarenbevestiging vragen nadat u het spraakcommando hebt gebruikt om de voetgangersdeur of autopoot te openen.
- **Spraakopdrachten beantwoorden:** hiermee kunt u het type feedback selecteren dat door de beeldintercom wordt gegeven nadat een stemcommando is uitgevoerd.
  - **Discursief (spraak):** De beeldintercom speelt zinnen af als akoestische feedback op het uitgevoerde stemcommando.
  - **Snel (tonen):** De beeldintercom speelt melodische tonen als akoestische feedback op het uitgevoerde stemcommando.

- **Spraakopdrachten aanpassen:** hiermee kunt u de stemcommando's personaliseren waarmee u de functies van de beeldintercom activeert.



1. Druk op de string die het commando bevat (bijv. 01. Deuropening) om de lijst met spraakcommando's te bekijken.
2. Selecteer het stemcommando dat u wilt aanpassen, bijv. **“Deuropening”**.
3. Druk na het selecteren van het stemcommando op de toets **“ZIN TOEVOEGEN”**.
4. De beeldintercom piept en geeft het bericht **“Aan het opnemen”** weer.
5. Zeg de nieuwe zin die u wilt koppelen aan het geselecteerde stemcommando.
6. U kunt de deur nu openen met de nieuwe zin die aan het stemcommando is gekoppeld, of met de standaardzin, in dit geval **“Deuropening”**.

**OPGELET!** Het gepersonaliseerde stemcommando vervangt de standaardzin van het stemcommando niet, de nieuwe opgenomen zin wordt aan de bestaande toegevoegd.



**DS 1760-037**

URMET S.p.A.  
10154 TORINO (ITALY)  
VIA BOLOGNA 188/C  
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)  
Fax +39 011.24.00.300 - 323

**urmet**

**LBT 21186**

Area tecnica  
servizio clienti +39 011.23.39.810  
<http://www.urmet.com>  
e-mail: [info@urmet.com](mailto:info@urmet.com)